

2026年度
文化・教養専門課程 マンガ・コミックイラスト学科 1年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年		単位
					前期	後期	
社会人基礎講座Ⅰ	必須	講義	○	30		30	2
イラスト演習Ⅰ	必須	演習	○	60	60		2
イラスト演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30	1
コミックアート演習Ⅰ	必須	演習	○	30	30		1
コミックアート演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30	1
修了制作	必須	演習	○	40		40	1
イラストレーションⅠ	必須	演習		60	60		2
イラストレーションⅡ	必須	演習		60		60	2
ストーリーテックⅠ	必須	演習	○	60	60		2
ストーリーテックⅡ	必須	演習	○	60		60	2
DTP基礎Ⅰ	必須	講義	○	30	30		2
DTP基礎Ⅱ	必須	講義	○	30		30	2
色彩計画	必須	講義	○	30	30		2
Office演習Ⅰ	必須	演習	○	30	30		1
Office演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30	1
ドローイングテクニックⅠ	必須	演習	○	60	60		2
ドローイングテクニックⅡ	必須	演習	○	60		60	2
CG演習Ⅰ	必須	演習	○	60	60		2
CG演習Ⅱ	必須	演習	○	60		60	2

文化・教養専門課程 マンガ・コミックイラスト学科 2年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	2年		単位
					前期	後期	
社会人基礎講座Ⅱ	必須	講義	○	30	30		2
社会人基礎講座Ⅲ	必須	講義	○	40		40	2
DTP演習Ⅲ	必須	演習	○	30	30		1
DTP演習Ⅳ	必須	演習	○	30		30	1
Web演習Ⅰ	必須	演習		60	60		2
Web演習Ⅱ	必須	演習		30		30	1
デザイン実務演習Ⅲ	必須	演習	○	30	30		1
デザイン実務演習Ⅳ	必須	演習	○	30		30	1
コミックアート演習Ⅲ	必須	演習	○	30	30		1
コミックアート演習Ⅳ	必須	演習	○	60		60	2
アニメーション演習Ⅰ	必須	演習	○	30	30		1
アニメーション演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30	1
3D演習Ⅰ	必須	演習		30	30		1
3D演習Ⅱ	必須	演習		30		30	1
マンガテクニックⅢ	選択	演習	○	60	60		2
マンガテクニックⅣ	選択	演習	○	60		60	2
コミックテクニックⅠ	選択	演習	○	60	60		2
コミックテクニックⅡ	選択	演習	○	60		60	2
キャラクターテクニックⅠ	選択	演習	○	60	60		2
キャラクターテクニックⅡ	選択	演習	○	60		60	2
コミックイラスト演習Ⅰ	選択	演習	○	60	60		2
コミックイラスト演習Ⅱ	選択	演習	○	60		60	2
CG演習Ⅲ	選択	演習	○	60	60		2
CG演習Ⅳ	選択	演習	○	60		60	2
商業イラストⅠ	選択	演習	○	60	60		2
商業イラストⅡ	選択	演習	○	60		60	2

マンガ専攻

コミックイラスト専攻

実務経験のある教員の時間数（マンガ専攻）	1430	時間	53
実務経験のある教員の時間数（コミックイラスト専攻）	1430	時間	53