

2026年度  
工業専門課程 グラフィックデザイン学科 1年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年		単位
					前期	後期	
デジタル基礎Ⅰ	必須	演習	○	60	60		2
クライアントワークⅠ	必須	演習	○	60	60		2
GD演習Ⅰ	必須	演習	○	60	60		2
ベーシック・デザイン	必須	演習	○	60	60		2
色彩計画	必須	講義	○	30	30		2
アイデア発想法	必須	演習	○	30	30		1
グラフィックデザイン概論	必須	講義	○	30	30		2
コピー概論	必須	講義	○	30	30		2
Webデザイン基礎Ⅰ	必須	演習	○	60	60		2
デジタル基礎Ⅱ	必須	演習	○	60		60	2
クライアントワークⅡ	必須	演習	○	60		60	2
GD演習Ⅱ	必須	演習	○	60		60	2
プランニング概論	必須	講義	○	30		30	2
Webデザイン基礎Ⅱ	必須	演習	○	60		60	2
映像デザイン基礎	必須	演習	○	30		30	1
3D演習	必須	演習	○	30		30	1
社会人基礎講座Ⅰ	必須	講義	○	30		30	2
修了制作	必須	演習	○	70		70	2

33

工業専門課程 グラフィックデザイン学科 2年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	2年		単位
					前期	後期	
アドタイピング	必須	演習	○	60	60		2
GD演習	必須	演習	○	60	60		2
DTP応用	必須	演習	○	30	30		1
グッズデザイン演習Ⅰ	必須	演習	○	30	30		1
グラフィック応用	必須	演習	○	60	60		2
社会人基礎講座Ⅲ	必須	講義	○	30	30		2
コミュニケーションデザイン	必須	講義	○	60		60	4
卒業制作	必須	演習	○	70		70	2
DTP実務	必須	演習	○	60		60	2
グッズデザイン演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30	1
グラフィック実務	必須	演習	○	60		60	2
グラフィックワークⅠ	選択	演習	○	60	60		2
グラフィックワークⅡ	選択	演習	○	60		60	2
イラストレーションⅠ	選択	演習	○	60	60		2
イラストレーションⅡ	選択	演習	○	60		60	2
3D応用	選択	演習		30	30		1
3D実務	選択	演習		30		30	1
DTV応用Ⅰ	選択	演習	○	60	60		2
DTV応用Ⅱ	選択	演習	○	60		60	2
Webデザイン応用	選択	演習	○	60	60		2
Webデザイン実務	選択	演習	○	60		60	2
WebマーケティングⅠ	選択	演習	○	30	30		1
WebマーケティングⅡ	選択	演習	○	30		30	1

グラフィックデザイン専攻

31

Webデザイン専攻

実務経験のある教員の時間数 (グラフィックデザイン専攻)  
実務経験のある教員の時間数 (Webデザイン専攻)

1610 時間 61  
1670 時間 63