

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
グラフィックデザイン学科		2年	25名	50名	21	37	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	ベーシック・デザイン／クライアントワーク I, II / デジタル基礎 I, II / GD演習 I, II / Webデザイン基礎 I, II / 色彩計画 / 3D演習 / アイデア発想法 / グラフィックデザイン概論 / コピー概論 / 映像デザイン基礎 / プランニング概論 / 修了制作	社会人基礎講座 I
2年次	GD演習 / グラフィック応用 / グラフィック実務 / アドバタイジング / コミュニケーションデザイン / DTP応用 / DTP実務 / 卒業制作 / グッズデザイン演習 I, II / イラストレーション I, II / グラフィックワーク I, II / 3D応用 I, II / DTV応用 I, II / Webデザイン応用 / Webデザイン実務 / Webマーケティング I, II	社会人基礎講座 III

・時間割モデル

	月	火	水	木	金
1	色彩計画	グラフィックデザイン概論	GD演習 I	クライアントワーク I	ベーシックデザイン
2	デジタル基礎	コピー概論			
3	Webデザイン基礎 I	アイデア発想法	Webデザイン基礎 I	デジタル基礎	
4					

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	始業式(2年次)	オリエンテーション		
5月					
6月	色彩検定				
7月	前期末試験				
8月	夏休み				
9月	後期始業式	学園祭			
10月					
11月	研修旅行	スポーツ大会			
12月	後期末試験	就職フォローセミナー(1年次)	冬休み		
1月	プレゼンテーション				
2月	デザイン展	ADC杯	就職フォローセミナー(1年次)		
3月	卒業式(2年次)	三者面談(1年次)	春休み		

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件(時間)	卒業要件(単位)
専門科目	必修	1,610	60
	選択		
一般科目	必修	90	4
	選択		
合計		1,700	64

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
色彩検定3級	57%	12	21
Illustratorクリエイター能力認定試験	70%	14	20
Photoshopクリエイター能力認定試験	88%	15	17

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
トータルインテリア学科		2年	25名	50名	12	29	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	IC基礎 I, II / パース演習 / IC基礎演習 I, II / MAC演習 / プランニング演習 / インテリア製図 / モデリング / CAD演習 / スペースデザイン演習 I / 総合デザイン I, II / 造形演習 / 作品展示計画 I	
2年次	IC販売 / コンペ演習 / 3DCG演習 / スペースデザイン演習 II / 総合デザイン III, IV / IC概論 I / IC法規 / IC構造 / IC材料 / IC施工 / インテリア設計 / SP演習 / コーディネート演習 / 家具デザイン概論 / 家具デザイン演習 / 家具技能演習 / 創造制作演習 / LS概論 / 作品展示計画 II	社会人基礎講座 II

・時間割モデル

	月	火	水	木	金
1	IC基礎 I	IC基礎演習 II	パース演習	プランニング演習	造形演習
2	IC基礎 II	Mac演習			
3	IC基礎演習 I	モデリング	インテリア製図	総合デザイン I	
4					

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	始業式(2年次)	オリエンテーション		
5月					
6月	色彩検定				
7月	前期末試験	プレゼンテーション			
8月	夏休み				
9月	後期始業式	学園祭			
10月					
11月	研修旅行	スポーツ大会			
12月	後期末試験	就職フォローセミナー(1年次)	冬休み		
1月	プレゼンテーション				
2月	デザイン展	ADC杯	就職フォローセミナー(1年次)		
3月	卒業式(2年次)	三者面談(1年次)	春休み		

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件(時間)	卒業要件(単位)
専門科目	必修	1,652	65
	選択		
一般科目	必修	48	
	選択		
合計		1,700	65

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
インテリア設計士資格検定試験2級	100%	17	17
色彩検定3級	73%	11	15

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
マンガ・コミックイラスト学科		2年	25名	50名	17	31	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コミックアート演習Ⅰ／コミックアート演習Ⅱ／DTP基礎Ⅰ／DTP基礎Ⅱ／CG演習Ⅰ／CG演習Ⅱ／色彩計画／ストーリーテクニックⅠ／ストーリーテクニックⅡ／ドローイングテクニックⅠ／ドローイングテクニックⅡ／イラストレーションⅠ／イラストレーションⅡ／イラスト演習Ⅰ／イラスト演習Ⅱ／修了制作	Office演習Ⅰ／Office演習Ⅱ／社会人基礎講座Ⅰ
2年次	アニメーション演習Ⅰ／アニメーション演習Ⅱ／DTP演習Ⅲ／DTP演習Ⅳ／コミックアート演習Ⅲ／コミックアート演習Ⅳ／Web演習Ⅰ／Web演習Ⅱ／デザイン実務演習Ⅲ／デザイン実務演習Ⅳ／3D演習Ⅰ／3D演習Ⅱ ※選択科目 コミックテクニックⅠ／コミックテクニックⅡ／商業イラストⅠ／商業イラストⅡ／キャラクターテクニックⅠ／キャラクターテクニックⅡ／コミックイラスト演習Ⅰ／コミックイラスト演習Ⅱ／マンガテクニックⅢ／マンガテクニックⅣ／CG演習Ⅲ／CG演習Ⅳ	社会人基礎講座Ⅱ／社会人基礎講座Ⅲ

・時間割モデル

	月	火	水	木	金
1	色彩計画	イラストレーションⅠ	イラスト演習Ⅰ	ストーリーテクニックⅠ	ドローイングテクニックⅠ
2	DTP演習Ⅰ	イラストレーションⅠ	イラスト演習Ⅰ	ストーリーテクニックⅠ	ドローイングテクニックⅠ
3	Office演習Ⅰ		コミックアート演習Ⅰ	CG演習Ⅰ	
4				CG演習Ⅰ	

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	始業式(2年次)	オリエンテーション		
5月					
6月					
7月					
8月	夏休み				
9月	学園祭(全学年)				
10月	秋季研修				
11月	スポーツ大会(全学年)				
12月	冬休み		就職フォローセミナー(1年次)		
1月	プレゼンテーション				
2月	デザイン展	ADC杯	就職フォローセミナー(1年次)		
3月	春休み	卒業式(2年次)	三者面談(1年次)		

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件(時間)	卒業要件(単位)
専門科目	必修	1,550	56
	選択		
一般科目	必修	150	8
	選択		
合計		1,700	64

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
漫画キャラクター検定	0%	0	0
色彩検定	63%	7	16
ワープロ検定	100%	16	16
情報処理検定	100%	15	15

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
ゲームクリエイター学科		3年	20名	60名	10	29	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	C++ゲーム制作/ゲームデザイン I /ゲーム数学演習 I /2Dゲーム素材制作演習/ゲームアルゴリズム/色彩計画/Office演習/コンピュータ概論 I /修了制作 I /ゲームエンジン基礎/3Dゲーム素材制作演習/プレゼンソフト演習	
2年次	コンピュータ概論 II /ゲームエンジン演習 I /ゲームデザイン II /3Dプログラミング演習/XR基礎演習/情報処理対策講座/VRゲーム演習/動画制作演習/修了制作 II /ゲームAI演習/キャラクター制作演習	社会人基礎講座 I
3年次	ゲーム開発演習/HTML/CSS/ゲームエンジン演習 II /卒業制作/メタバース概論/サーバーサイドプログラム演習	社会人基礎講座 II

・時間割モデル

	月	火	水	木	金
1	色彩計画	ゲーム数学		C++ゲーム制作	C++ゲーム制作
2	ゲームデザイン I	2Dゲーム素材制作演習	C++ゲーム制作	ゲームアルゴリズム	ゲームアルゴリズム
3	Office演習	C++ゲーム制作	2Dゲーム素材制作演習		
4					

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	始業式(2年次)	オリエンテーション		
5月					
6月	色彩検定	サーティファイ情報処理能力認定試験	サーティファイC言語プログラミング能力認定試験	IPA修了試験	
7月	前期末試験				
8月	夏休み				
9月	後期始業式	学園祭	研修旅行(2年次)		
10月	サーティファイ情報処理能力認定試験				
11月	基本情報技術者試験	スポーツ大会			
12月	冬休み				
1月	後期期末試験	プレゼンテーション	サーティファイWebクリエイター能力認定試験	サーティファイC言語プログラミング能力認定試験	
2月	デザイン展	ADC杯	就職研修(2年次)		
3月	卒業式(3年次)	三者面談(2年次)	春休み		

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分	卒業要件(時間)	卒業要件(単位)
専門科目	必修 2,100	83
	選択 240	8
一般科目	必修 60	4
	選択	
合計	2,400	95

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
サーティファイ主催 C言語プログラミング能力認定試験3級	86%	7	8
サーティファイ主催 C言語プログラミング能力認定試験2級	25%	2	8
サーティファイ主催 情報処理技術者能力認定試験2級1部	20%	2	10
サーティファイ主催 情報処理技術者能力認定試験2級2部	30%	3	10

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
ネット動画クリエイター学科		2年	20名	40名	8	21	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	カラーテクニック／Illustrator・Photoshop演習／Office演習／撮影演習／ライブ配信基礎／Premiere演習／メディア発信Web／修了制作／制作演習／Aftereffects演習／メディア発信SNS／テロップデザイン／インターネット基礎／総合動画実務Ⅰ	社会人基礎講座Ⅰ
2年次	メディア発信 応用／総合動画実務Ⅱ,Ⅲ／卒業制作	社会人基礎講座Ⅱ,Ⅲ

・時間割モデル

	月	火	水	木	金
1	カラーテクニック				
2	Illustrator・Photoshop演習	撮影演習	ライブ配信基礎	Premiere演習	メディア発信Web
3	Office演習				
4					

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	始業式(2年次)	オリエンテーション		
5月					
6月					
7月	色彩検定				
8月	夏休み				
9月	研修旅行(1・2年次)	学園祭			
10月	後期始業式				
11月	スポーツ大会				
12月	冬休み	就職研修(1年次)			
1月	プレゼンテーション				
2月	デザイン展	ADC杯	就職研修(1年次)		
3月	卒業式	三者面談(1年次)	春休み		

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件(時間)	卒業要件(単位)
専門科目	必修	1,610	58
	選択		
一般科目	必修	90	6
	選択		
合計		1,700	64

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
色彩検定3級	85%	11	13

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
地域デザイン学科		10名	10名	3	3	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	色彩計画／デジタル基礎Ⅰ・Ⅱ ／Webデザイン基礎Ⅰ・Ⅱ／グ ラフィックデザイン概論／アイデ ア発想法／地域デザイン実習1・ 2／総合デザインⅠ・Ⅱ／ベー シックデザイン／3D演習／映像 デザイン基礎／修了制作	社会人基礎講 座Ⅰ

・時間割モデル

	月	水	木	金
1	色彩計画	地域デザイン実習1	総合デザインⅠ	ベーシックデザイン
2	デジタル基礎		地域デザイン実習1	
3	Webデザイン基礎Ⅰ	Webデザイン 基礎Ⅰ	デジタル 基礎	
4				

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)			
5月				
6月				
7月	色彩検定			
8月	夏休み			
9月	学園祭			
10月	後期始業式			
11月	スポーツ大会			
12月	冬休み			
1月	プレゼンテーション			
2月	デザイン展	就職研修(1年次)		
3月	卒業式	春休み		

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分	卒業要件(単位)	
専門科目	必修	57
	選択	
一般科目	必修	6
	選択	
合計		63

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

実績なし

(卒業の認定方針の策定・公表・適切な実施に係る取組の概要)

【学生便覧より抜粋】

【トータルインテリア学科】

快適な住まい、空間をデザインするインテリア・ビジネスのスペシャリストとしての、基礎知識・技術を習得し、建築士、インテリアコーディネーター、ディスプレイデザイナー、家具デザイナー等、業界の第一線で活躍できる人材を養成する。

【グラフィックデザイン学科】

デザインツールによる実習を通して、デザイナーとしての基礎的な知識と技術を習得し、豊かな創造力と確かな表現力を身につけたスペシャリストを養成する。

【マンガ・コミックイラスト学科】

マンガのストーリー構成、企画、表現を学び、マンガ雑誌に投稿できるまでの知識、技術を身につけた人材や、様々な画材の基礎的な技術を習得し、表現力豊かなイラスト制作ができる人材を養成する。

【ゲームクリエイター学科】

3Dやネットワークプログラミングなどの応用情報を修得させ、キャラクター、エフェクト、ステージ展開、サウンドなどの要素を、様々なプラットフォーム上で構築できる技術と人間力を兼ね備えたゲームプログラマを養成する。

【ネット動画クリエイター学科】

動画中心にインターネットを活用した情報発信できる基礎的な知識と技術を習得し、多様性を理解し、信頼関係を構築できるコミュニケーション能力を身につけ、様々なニーズに応えるコンテンツ制作力を身につけ地域社会・国際社会に貢献できる人材を養成する

【地域デザイン学科】

分野横断型でデザインの基礎知識を学びながら、社会の課題や産学連携を生きた教材として個人やグループでのプロジェクトに取り組み、デザインの活用を通して地域社会を豊かにする人材を養成する。

(卒業条件)

①全科目の成績評価がすべてC以上であること

②年間出席率80%以上

※原則として上記条件をすべて満たした者。

ただし、相当の事由がある場合には、卒業判定会議において卒業の否可を決定する。