

## 1・2年次

自分のなりたい職業、職種に合わせて分野を選ぶ

まちづくり、職人、コミュニティ分野

→地域デザイン学科

空間デザイン、インテリア、設計分野

→トータルインテリア学科

グラフィック・WEB分野

→グラフィックデザイン学科

動画撮影・編集分野

→ネット動画クリエイター学科

マンガ・イラスト分野

→マンガ・コミックイラスト学科

2年間、選択した分野で専門的に学び、将来に向けて  
どんなことを身につけるかをさらに検討します。



## 3年次

学びたい分野に合わせて自由に授業を選び、より知識と技術を深める

まちづくり

職人

コミュニティ

ビジュアル

レイアウト

WEB

マンガ  
イラスト

表現方法

カメラ

動画撮影  
編集

空間  
デザイン

インテリア

設計

ゲーム

プロ  
グラミング