

ゲームクリエイター学科 ゲーム専攻/XR専攻 [3年制]

AP
入学者の受け入れ方針
 アドミッションポリシー

ゲームクリエイター学科では、卒業認定・専門士授与の方針 (DP) および教育課程編成・実施の方針 (CP) に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- 1 穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- 2 ゲーム作りに興味があり、今までにない新しいゲームを制作したい人
- 3 ゲーム業界で評価される技術を身につけ、即戦力として活躍したい人
- 4 ゲーム業界の専門職業人として、発展に貢献する意欲のある人

CP
教育課程編成・実施の方針
 カリキュラムポリシー

ゲームクリエイター学科では、DPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- 1 ゲーム業界に必要な知識・技術を体系的に学び、ゲーム制作力が身につく授業構成とする
- 2 他者理解・コミュニケーション能力を習得するため、アクティブラーニング形態の授業を実施する
- 3 ゲームに関する最新の知識・技術を実感できる、業界で活躍中のプロ講師による授業を実施する
- 4 チーム内での役割や他人との関わり方を学ぶため、グループワークや外部企業へのインターンシップの機会を設定する

DP
目指す人材像
 ディプロマポリシー

ゲームクリエイター学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- 1 地域社会・国際社会に貢献できるゲーム制作全般の知識を有し、ゲーム開発技術を身につけている
- 2 ゲーム制作全般の知識を有し、ゲームプログラミングに必要なネットワーク、VR、サーバー構築技術を駆使し、様々な機器で動作するゲーム制作ができる力を身につけている
- 3 常に新しいことに挑戦することで、課題解決に必要な柔軟な発想力を有し、様々なニーズに応える企画提案力を身につけている
- 4 多様性を理解し、自ら積極的に信頼関係を構築できるコミュニケーション能力を身につけている

	1 年 次		2 年 次		3 年 次	
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>
到達目標	プログラムと2DCG、企画などのゲーム制作の基礎を学び、学生の力だけでシンプルなゲームをチームで作ることができる。	プレゼンテーション手法の学習と、繰り返しゲーム制作経験を積むことで、個人でゲームが作れるようになり、また効果的なプレゼンができる。	3Dゲームプログラミングを学ぶことで、3Dでの基本的な動きのプログラムとシンプルな3Dゲームを作ることができる。XRの基礎を学び、AR技術を得る。	完成度の高いコーディングやツールプログラム、3Dグラフィックスプログラムなど、高度な技術を導入した強みのある作品を作ることができる。VRコンテンツを得る。	家庭用ゲーム機などの様々な開発環境で、多様なプラットフォームへ向けてのゲーム開発ができる。XRコンテンツを豊富なアイデアで実現する。	プロジェクトチームを組み、チーム内でのコミュニケーションを図ることができ、ユーザーのニーズに応じた、なおかつ大規模なゲーム作品の開発ができる。
専門分野	講義 ゲームアルゴリズム 講義 ゲームデザイン I 演習 C++ゲーム制作	講義 コンピュータ概論 I 演習 修了制作 I 演習 ゲーム数学演習	講義 コンピュータ概論 II 講義 ゲームデザイン II 演習 3Dプログラミング演習 <small>ゲーム専攻のみ</small> 演習 XR基礎演習 <small>XR専攻のみ</small> 演習 ゲームエンジン演習 I	講義 情報処理対策講座 演習 ゲームAI演習 <small>ゲーム専攻のみ</small> 演習 修了制作 II 演習 VR制作演習 演習 キャラクター制作演習 <small>XR専攻のみ</small> 演習 動画制作演習	演習 HTML/CSS 演習 ゲーム開発演習 演習 ゲームエンジン演習 II	演習 サーバサイドプログラム演習 演習 卒業制作 演習 メタバース演習
カリキュラム	講義 色彩計画 演習 2Dゲーム素材制作演習	講義 ゲームエンジン基礎 演習 3Dゲーム素材制作演習				
教養分野	演習 Office演習	演習 プレゼンソフト演習		講義 社会人基礎講座 I	講義 社会人基礎講座 II	
スケジュール	4月 ●入学前学習 ●入学式 ●新入生オリエンテーション 5月 ●C言語プログラミング能力認定試験3級 6月 7月 8月 ●夏休み 9月 ●穴吹祭	10月 11月 ●スポーツ大会 12月 ●冬休み 1月 2月 ●C言語プログラミング能力認定試験2級 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●海外研修 (※希望者) 3月 ●春休み	4月 5月 6月 ●基本情報技術者試験午前免除試験 ●情報処理技術者能力認定試験2級1部 7月 8月 ●夏休み 9月 ●ゲーム研修旅行 ●穴吹祭	10月 ●情報処理技術者能力認定試験2級2部 ●基本情報技術者試験 11月 ●スポーツ大会 12月 ●冬休み 1月 2月 ●校内合同企画セミナー ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●海外研修 (※希望者) 3月 ●春休み	4月 ●入学式 5月 6月 7月 8月 ●夏休み 9月 ●穴吹祭	10月 11月 ●スポーツ大会 12月 ●冬休み 1月 2月 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●海外研修 (※希望者) 3月 ●卒業式

目指す資格

- 基本情報技術者試験 [国家資格]
- サーティファイ主催 C 言語プログラミング能力認定試験
- サーティファイ主催 情報処理技術者能力認定試験

主な科目内容 ※1はゲーム専攻のみ ※2はXR専攻のみ

C++ゲーム制作	C++言語の基礎的な言語仕様を理解し、さまざまなプログラミングに対応できるプログラミング技術を習得する。
修了制作 I・II	多種多様なゲーム制作を通してゲーム開発技術を習得する。
ゲームデザイン I・II	ゲーム開発における企画立案方法、チーム運営方法等、プランナーとしての技術を習得し、ゲーム企画書、仕様書の作成を行う。
ゲームアルゴリズム	プログラミングに必要な手順や計算法であるアルゴリズムについて学習し、プログラミングにおける処理手順の構築法を習得する。
コンピュータ概論 I・II	基本情報技術者試験の範囲である、ソフトウェア、ハードウェア、ネットワーク、データベース、ストラテジーやマネジメントについての知識を習得する。
2Dゲーム素材制作演習	GIMPの機能を理解するとともに、ドット絵、UIデザイン、エフェクトの2DCGの知識を身につける。
3Dゲーム素材制作演習	3Dアニメーションソフト「Blender」を使用し、3Dモデルのデータ作成、アニメーションやフィールドなど、3Dゲームに利用する素材の作成を行う。
ゲームエンジン基礎	ゲームエンジン開発環境でのゲーム制作を行い、ゲームエンジンを使用したゲーム開発方法を習得する。
ゲームエンジン演習 I・II	
3Dプログラミング演習 ※1	三次元空間のプログラム技術を学び、3Dゲーム開発手法を習得する。また、ゲーム作品のプレゼンテーションを行い、効果的なプレゼンテーションを習得する。
ゲーム数学演習	座標、ベクトル、行列などの数学の基礎を身につけ、ゲームプログラミングでの移動や回転、拡大縮小、衝突演算などの活用方法を習得する。
XR基礎演習 ※2	ゲームエンジンUnityの使い方を習得し、ゲーム、XRコンテンツの制作を行う。
動画制作演習	動画編集ソフトの使い方を学び、ゲーム作品の紹介ムービーの作成方法を習得する。
VR制作演習	MetaQuestを使用したVR技術を習得する。また、ゲーム業界に限らず、今後増えていくVR業界のニーズにあった技術の習得を目指す。
ゲームAI演習 ※1	ゲームにおけるキャラクターの行動をつかさどるAIの構築技術を学び、ゲームデザインに反映させ、作品のクオリティアップに貢献する。
ゲーム開発演習	コンシューマーゲーム機 (Nintendo Switch) でのゲーム制作や、AR、VR、MR等のXRを利用したコンテンツを作成する。
サーバサイドプログラム演習	Apache、PHP、MySQLを組み合わせたWebアプリケーションを作成する技術を習得し、Webアプリケーションとデータベースの設計を理解する。
HTML/CSS	ホームページを作成するための言語HTMLとCSSを習得する。
Office演習	Word、Excelの演習を通し、基本的な操作を習得し、ゲーム作成時に作成するシジュメ(発表用資料)や仕様書、企画書作成に必要なスキルを養う。
プレゼンソフト演習	PowerPointの基本操作技術を身につけ、今後のプレゼンテーションに活用できる力をつける。
メタバース演習	XR背景における最終到達地点の1つで、オンラインシステム構築を行う。

2023年度 穴吹デザインカレッジ 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先

グラフィックデザイン学科

株式会社築地ばんや
香川証券株式会社
株式会社TMN2(フラウコウベ香川高松店)
丸善織物株式会社
株式会社ゴクーグラフィックス
株式会社アウトソーシング
株式会社ムレコミュニケーションズ
株式会社紙工芸やまだ
株式会社ジャパングャルズ
株式会社東讃広告社
有限会社ウイルパワー(リユースマン丸亀)
株式会社デコ
株式会社綾川葬祭グループ(映像部門 感動映像制作会社KAZUFILMS)
株式会社ライフスタイル
株式会社マツオカ
株式会社バンクチュアル
株式会社勝見プロ
株式会社ワールド・ワン
株式会社辯紙店
株式会社シーシーエス
株式会社プラスワンインターナショナル
株式会社宗家くつわ堂
セーラー広告株式会社
株式会社テツコーポレーション
株式会社穴吹トラベル
株式会社山食
一般財団法人休暇村協会 休暇村讃岐五色台
株式会社ユニオン・グラビア
学校法人YIC学院
株式会社ネクシィーズグループ
株式会社高松ホットスタンプ

トータルインテリア学科

株式会社アイ工務店
有限会社香西建設
三和電業株式会社
株式会社ワールドコンストラクション
有限会社西岡家具店
株式会社小竹組
株式会社近藤建設興業
株式会社空創社
有限会社道井工芸
MINIMA株式会社 家具屋高松本店
アールホーム株式会社
株式会社木村建設
株式会社モクラス
株式会社宗家くつわ堂
株式会社大河内工務店
株式会社日進堂
谷口建設興業株式会社
株式会社中村谷
富士建設株式会社

就職先

有限会社野村正人建築研究所
東海工業株式会社
株式会社サンフラワー(ユニバーサルホーム高松東店)

マンガ・コミックイラスト学科

株式会社夢染染
株式会社ユニオン・グラビア
歌舞伎座舞台株式会社
株式会社花装
株式会社テルミ・エンタープライズ
サヌキ畜産フーズ株式会社
株式会社きさらぎ
株式会社キャン
社会福祉法人松寿会
株式会社宮脇書店
株式会社イチーナ

ネット動画クリエイター学科

株式会社ネクサス
株式会社琴平国際ホテル こんびら温泉湯元八千代
日本郵便株式会社 坂出郵便局
株式会社マツオカ
株式会社テルミ・エンタープライズ
かなたまキッチン
穴吹エンタープライズ株式会社
中国新聞印刷株式会社

ゲームクリエイター学科

カーズ株式会社
株式会社アウトソーシングテクノロジー
株式会社電子工学センター
G2 Studios株式会社
アウェイク アイ株式会社
株式会社アイティーブレーン
株式会社モバイルコミュニケーションズ
株式会社ノジマ
株式会社三光システム
株式会社Game
株式会社ドン・キホーテ
株式会社カイテクノロジー
株式会社ユニットコム
nmsエンジニアリング株式会社
株式会社エイジェック

2024年度 穴吹デザインカレッジ 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先

グラフィックデザイン学科

株式会社アスパーク
大黒天物産株式会社
株式会社I.C.G
ピーストーン株式会社
高橋石油株式会社
株式会社サクセス
株式会社アケボノスタジオ
株式会社ムレコミュニケーションズ
株式会社富士印刷
株式会社セキヤ
株式会社将土産業
新日本印刷株式会社
株式会社エプロンストーリー
株式会社グローバルセンター
ナベプロセス株式会社
株式会社テルミ・エンタープライズ
タムラデザイン
日研トータルソーシング株式会社

トータルインテリア学科

MINIMA株式会社
青木あすなる建設株式会社
環境スペース株式会社
豊嶋建設株式会社
有限会社松建設
エヌケー建設株式会社
株式会社アイ工務店
日研トータルソーシング株式会社

マンガ・コミックイラスト学科

株式会社日柳印刷所
株式会社紙工芸やまだ
株式会社ふるーら
株式会社平山
日研トータルソーシング株式会社
株式会社MIST solution
株式会社イーグル
フジアルテ株式会社
日研トータルソーシング株式会社

ネット動画クリエイター学科

ゼロスタジオ
株式会社ビザビ
株式会社アウトソーシング
株式会社平山
四電ビジネス株式会社
株式会社スペース
徳島放送企画株式会社
株式会社福家写真館
日研トータルソーシング株式会社

就職先

ゲームクリエイター学科

大倉工業株式会社
株式会社トップエンジニアリング
モラブ阪神工業株式会社
ユニバーサルコンピューター株式会社
株式会社アスパーク
株式会社アルプス技研
株式会社ピーエイエス
四国鉄道機械株式会社
Evand株式会社
株式会社アウトソーシングテクノロジー
株式会社ドリームキャリア
株式会社日本XRセンター
ウェブシステムテクノロジー株式会社
日研トータルソーシング株式会社

就職先

グラフィックデザイン学科

株式会社ラブ・ラボ
株式会社ムレコミュニケーションズ
株式会社tao.
株式会社太陽技報堂
株式会社ニイグミ
株式会社イーライフ
社会福祉法人笑愛会
株式会社サービシंक
株式会社オリオン
株式会社エスビーエフ
有限会社槇塚鉄工所

トータルインテリア学科

有限会社香西建設
東建コーポレーション株式会社
株式会社トーヨーキッチンスタイル
株式会社前田組
株式会社植原建設
株式会社ヤマトクリエイション
建装工業株式会社
谷口建設興業株式会社
住友林業ホームエンジニアリング株式会社
株式会社今西組
株式会社日進堂
株式会社アイ工務店
株式会社なかよしライブラリー

マンガ・コミックイラスト学科

社会福祉法人弘善会
株式会社西山設備工業
株式会社北四国グラビア印刷
株式会社宗家くつわ堂

ネット動画クリエイター学科

株式会社BREXA Engineering
株式会社アサヒパッケージングシステム
西村ジョイ株式会社
株式会社BREXA Next
株式会社ボックス
株式会社アクシス
公益財団法人丸亀市福祉事業団
ハウス美装工業株式会社
株式会社第一興商
穴吹エンタープライズ株式会社
株式会社平山

就職先

ゲームクリエイター学科

ジャパンエレベーターサービスホールディングス株式会社
株式会社アスパーク
自衛官(一般曹候補生)
株式会社テクノプロ テクノプロ・デザイン社
ソレキア株式会社(高松支店)
株式会社キャメロット
株式会社データ・アート