

地域デザイン学科 [2年制]

AP

入学者の受け入れ方針

アドミッションポリシー

地域デザイン学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- 1 穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- 2 デザイン・ものづくりに興味があり地域社会や環境をより良くする思いがある人
- 3 自己の成長のために主体的に学び、周囲と協調性を持ったコミュニケーションが出来る人
- 4 社会人としての素養や人間力向上のために継続的に努力できる人

CP

教育課程編成・実施の方針

カリキュラムポリシー

地域デザイン学科では、DPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う。

- 1 業界理解・スキル構築のための必須科目と学生個々の興味・関心を伸ばせる選択科目やプロジェクト・ベースの課題設定と授業を適切に組み合わせる。
- 2 学生は自らの関心と地域社会の課題や活性化に向けた主体的で探求的な学びを深めていくことが求められる。

DP

目指す人材像 ディプロマポリシー

地域デザイン学科では、履修規程に則して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合には、卒業認定および専門士の称号を授与する

- 1 地域社会・国際社会に貢献できる専門性を身につけている
- 2 デザイナーとして必要な基本スキルを授業で学び、演習授業をおさめる
- 3 自己の課題を見出し、創造性を発揮して総合的に解決できる実践力を身につけている
- 4 ものづくりにおける技術者としての個人・集団・地域社会に対する社会的責任を自覚して、行動でき、かつコミュニケーション能力を身につけている

目指す資格

- 色彩検定
- 各種デザインコンテスト
- ビジネスコンテスト

	1年次		2年次	
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>
到達目標	汎用的なデザイン知識とスキルを習得するとともに、地域(主に香川県)のデザイン、文化を理解し、現代社会や世界の中での位置付けについてリサーチやフィールドワークを行う。	汎用的なデザイン知識とスキルを習得するとともに、地域(主に香川県)のデザインについて自分の関心のある産業、分野、ジャンルなどを掘り下げ、自分の探究課題に取り組む。	実践的に社会のプロジェクトに入る、あるいは、職人志向の場合は企業や工房のインターンなど、経験を通して地域社会とデザインの交わる広範な領域に自分の将来像を見つける。	実践的かつ経験的に学んできたことを踏まえ、2年間の集大成となる卒業プロジェクトに取り組む。
カリキュラム	演習 デジタル基礎 I	演習 デジタル基礎 II		
	演習 ベーシックデザイン			
	実習 地域デザイン実習 I	実習 地域デザイン実習 II	実習 地域デザイン実習 III	実習 地域デザイン実習 IV
	実習 総合デザイン実習 I	実習 総合デザイン実習 II	実習 総合デザイン実習 III	実習 総合デザイン実習 IV
	講義 色彩計画	演習 修了制作		演習 卒業制作
	講義 グラフィックデザイン概論		演習 プロジェクト・ベースド・ラーニング I・II	演習 プロジェクト・ベースド・ラーニング III・IV
	演習 アイデア発想法			
	演習 Webデザイン基礎 I	演習 Webデザイン基礎 II		
	演習 映像デザイン基礎			
	演習 3D演習			
	講義 社会人基礎 I	講義 社会人基礎 II	講義 社会人基礎 III	
	スケジュール	<p>4月 ●入学前学習 ●入学式 ●新入生オリエンテーション</p> <p>5月</p> <p>6月 ●色彩検定</p> <p>7月</p> <p>8月 ●夏休み</p> <p>9月 ●穴吹祭</p>	<p>10月</p> <p>11月 ●色彩検定 ●東京研修 ●スポーツ大会</p> <p>12月 ●冬休み</p> <p>1月 ●プレゼン</p> <p>2月 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●就職研修 ●海外研修(※希望者)</p> <p>3月 ●春休み</p>	<p>4月 ●オリエンテーション</p> <p>5月</p> <p>6月 ●色彩検定</p> <p>7月</p> <p>8月 ●夏休み</p> <p>9月 ●穴吹祭</p>

主な科目内容	
ベーシック・デザイン	手書き制作からパソコンを使用した作品制作を通して、グラフィックの基本原則を理解し、表現手法を実践的に学ぶ。
デジタル基礎 I・II	Illustrator・Photoshopの基本操作から応用・活用方法などを、様々な課題制作を通して身につけ、印刷などのDTP業務に必要な基礎知識・技術・ルールを習得する。
色彩計画	好き嫌いなどの感覚的な表現だけでなく、あらゆるデザインのカラーコーディネートに活かせる、理論的・体系的な色づかいができる知識や技法を学ぶ。
Webデザイン基礎 I・II	Web制作におけるデザイン制作の基本を理解し、Webデザイン制作からHTMLコーディングまで学習し、Webサイトを制作できるスキルを身につける。
総合デザイン I・II・III・IV	合同のグループで空間の提案等を行うことによって、コミュニケーション力、プレゼンテーション力の向上を目指す。
映像デザイン基礎	premiereの基本操作および映像制作の知識を習得し、デジタル動画作成による画像の視覚的な効果表現方法を身につける。
グラフィックデザイン概論	グラフィックのみならず、デザインの基礎となる「教養」を身につけ、デザインの歴史やトレンドを学び、デザインやアートの本質を解き明かす
3D演習	Blenderを使用し3D画像を作成、グラフィック作品に活用できる。
アイデア発想法	脳のメカニズムを知る事で効率よくアイデア発想を行えるポイントを理解し、日々のトレーニングを続けて右脳を活性化させる。
地域デザイン実習 I・II・III・IV	デザイン思考およびデザインリサーチの基礎を修得したうえで、地域の課題を設定し、解決や改善のための企画、提案からアウトプットを体験的に学ぶ。
プロジェクト・ベースド・ラーニング I・II・III・IV	自らの関心に応じて独自の課題(プロジェクト)を設定し、その解決や提案に向けて必要な知識や技術を習得(他学科の授業科目を習得することも含まれる)しながら成果に繋げるプロセス全体を個人の体験的な学びとして捉える。
修了制作・卒業制作	テーマに対し、企画・コンセプトを十分に練りこんで、実施テーマに沿った総合的なデザインの企画・制作・プレゼンテーションを行う。
社会人基礎講座 I・II・III	社会人として知っておかねばならないコミュニケーションの技法と自主的に行動する思考、実践力を養う。また、就職活動対策としてのコミュニケーション教育やプレゼン技術について学び、社会人としてのマナーや知識を習得する。

2023年度 穴吹デザインカレッジ 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先

グラフィックデザイン学科

株式会社築地ばんや
香川証券株式会社
株式会社TMN2(フラウコウベ香川高松店)
丸善織物株式会社
株式会社ゴクーグラフィックス
株式会社アウトソーシング
株式会社ムレコミュニケーションズ
株式会社紙工芸やまだ
株式会社ジャパングヤルズ
株式会社東讃広告社
有限会社ウイルパワー(リユースマン丸亀)
株式会社デコ
株式会社綾川葬祭グループ(映像部門 感動映像制作会社KAZUFILMS)
株式会社ライフスタイル
株式会社マツオカ
株式会社バンクチュアル
株式会社勝見プロ
株式会社ワールド・ワン
株式会社辯紙店
株式会社シーシーエス
株式会社プラスワンインターナショナル
株式会社宗家くつわ堂
セーラー広告株式会社
株式会社テツコーポレーション
株式会社穴吹トラベル
株式会社山食
一般財団法人休暇村協会 休暇村讃岐五色台
株式会社ユニオン・グラビア
学校法人YIC学院
株式会社ネクシィーズグループ
株式会社高松ホットスタンプ

トータルインテリア学科

株式会社アイ工務店
有限会社香西建設
三和電業株式会社
株式会社ワールドコンストラクション
有限会社西岡家具店
株式会社小竹組
株式会社近藤建設興業
株式会社奎創社
有限会社道井工芸
MINIMA株式会社 家具屋高松本店
アーブルホーム株式会社
株式会社木村建設
株式会社モクラス
株式会社宗家くつわ堂
株式会社大河内工務店
株式会社日進堂
谷口建設興業株式会社
株式会社中村谷
富士建設株式会社

就職先

有限会社野村正人建築研究所
東海工業株式会社
株式会社サンフラワー(ユニバーサルホーム高松東店)

マンガ・コミックイラスト学科

株式会社夢染染
株式会社ユニオン・グラビア
歌舞伎座舞台株式会社
株式会社花装
株式会社テルミ・エンタープライズ
サヌキ畜産フーズ株式会社
株式会社きさらぎ
株式会社キャン
社会福祉法人松寿会
株式会社宮脇書店
株式会社イチーナ

ネット動画クリエイター学科

株式会社ネクサス
株式会社琴平国際ホテル こんびら温泉湯元八千代
日本郵便株式会社 坂出郵便局
株式会社マツオカ
株式会社テルミ・エンタープライズ
かなたまキッチン
穴吹エンタープライズ株式会社
中国新聞印刷株式会社

ゲームクリエイター学科

カーズ株式会社
株式会社アウトソーシングテクノロジー
株式会社電子工学センター
G2 Studios株式会社
アウェイク アイ株式会社
株式会社アイティーブレーン
株式会社モバイルコミュニケーションズ
株式会社ノジマ
株式会社三光システム
株式会社Game
株式会社ドン・キホーテ
株式会社カイテクノロジー
株式会社ユニットコム
nmsエンジニアリング株式会社
株式会社エイジェック

2024年度 穴吹デザインカレッジ 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先

グラフィックデザイン学科

株式会社アスパーク
大黒天物産株式会社
株式会社I.C.G
ピーストーン株式会社
高橋石油株式会社
株式会社サクセス
株式会社アケボノスタジオ
株式会社ムレコミュニケーションズ
株式会社富士印刷
株式会社セキヤ
株式会社将士産業
新日本印刷株式会社
株式会社エプロンストーリー
株式会社グローバルセンター
ナベプロセス株式会社
株式会社テルミ・エンタープライズ
タムラデザイン
日研トータルソーシング株式会社

トータルインテリア学科

MINIMA株式会社
青木あすなる建設株式会社
環境スペース株式会社
豊嶋建設株式会社
有限会社検建設
エヌケー建設株式会社
株式会社アイ工務店
日研トータルソーシング株式会社

マンガ・コミックイラスト学科

株式会社日柳印刷所
株式会社紙工芸やまだ
株式会社ふるーら
株式会社平山
日研トータルソーシング株式会社
株式会社MIST solution
株式会社イーグル
フジアルテ株式会社
日研トータルソーシング株式会社

ネット動画クリエイター学科

ゼロスタジオ
株式会社ビザビ
株式会社アウトソーシング
株式会社平山
四電ビジネス株式会社
株式会社スペース
徳島放送企画株式会社
株式会社福家写真館
日研トータルソーシング株式会社

就職先

ゲームクリエイター学科

大倉工業株式会社
株式会社トップエンジニアリング
モラブ阪神工業株式会社
ユニバーサルコンピューター株式会社
株式会社アスパーク
株式会社アルプス技研
株式会社ピーエイエス
四国鉄道機械株式会社
Evand株式会社
株式会社アウトソーシングテクノロジー
株式会社ドリームキャリア
株式会社日本XRセンター
ウェブシステムテクノロジー株式会社
日研トータルソーシング株式会社

就職先

グラフィックデザイン学科

株式会社ラブ・ラボ
株式会社ムレコミュニケーションズ
株式会社tao.
株式会社太陽技報堂
株式会社ニイグミ
株式会社イーライフ
社会福祉法人笑愛会
株式会社サービシंक
株式会社オリオン
株式会社エスビーエフ
有限会社槇塚鉄工所

トータルインテリア学科

有限会社香西建設
東建コーポレーション株式会社
株式会社トーヨーキッチンスタイル
株式会社前田組
株式会社植原建設
株式会社ヤマトクリエイション
建装工業株式会社
谷口建設興業株式会社
住友林業ホームエンジニアリング株式会社
株式会社今西組
株式会社日進堂
株式会社アイ工務店
株式会社なかよしライブラリー

マンガ・コミックイラスト学科

社会福祉法人弘善会
株式会社西山設備工業
株式会社北四国グラビア印刷
株式会社宗家くつわ堂

ネット動画クリエイター学科

株式会社BREXA Engineering
株式会社アサヒパッケージングシステム
西村ジョイ株式会社
株式会社BREXA Next
株式会社ボックス
株式会社アクシス
公益財団法人丸亀市福祉事業団
ハウス美装工業株式会社
株式会社第一興商
穴吹エンタープライズ株式会社
株式会社平山

就職先

ゲームクリエイター学科

ジャパンエレベーターサービスホールディングス株式会社
株式会社アスパーク
自衛官(一般曹候補生)
株式会社テクノプロ テクノプロ・デザイン社
ソレキア株式会社(高松支店)
株式会社キャメロット
株式会社データ・アート