

2025年度
文化・教養専門課程 マンガ・コミックイラスト学科 1年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年	
					前期	後期
社会人基礎講座Ⅰ	必須	講義	○	30		30
デザイン実務演習Ⅰ	必須	演習		30	30	
デザイン実務演習Ⅱ	必須	演習		30		30
イラスト演習Ⅰ	必須	演習	○	60	60	
イラスト演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30
修了制作	必須	演習	○	40		40
イラストレーションⅠ	必須	演習	○	60	60	
イラストレーションⅡ	必須	演習	○	60		60
ストーリーテックⅠ	必須	演習	○	60	60	
ストーリーテックⅡ	必須	演習	○	60		60
DTP演習Ⅰ	必須	演習		30	30	
DTP演習Ⅱ	必須	演習		30		30
色彩計画	必須	講義	○	30	30	
Office演習Ⅰ	必須	演習	○	30	30	
Office演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30
ドローイングテクニックⅠ	必須	演習	○	60	60	
ドローイングテクニックⅡ	必須	演習	○	60		60
CG演習Ⅰ	必須	演習	○	60	60	
CG演習Ⅱ	必須	演習	○	60		60

文化・教養専門課程 マンガ・コミックイラスト学科 2年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	2年	
					前期	後期
社会人基礎講座Ⅱ	必須	講義	○	30	30	
社会人基礎講座Ⅲ	必須	講義	○	40		40
DTP演習Ⅲ	必須	演習		30	30	
DTP演習Ⅳ	必須	演習		30		30
Web演習Ⅰ	必須	演習		60	60	
Web演習Ⅱ	必須	演習		30		30
デザイン実務演習Ⅲ	必須	演習	○	30	30	
デザイン実務演習Ⅳ	必須	演習	○	30		30
コミックアート演習Ⅲ	必須	演習	○	30	30	
コミックアート演習Ⅳ	必須	演習	○	60		60
アニメーション演習Ⅰ	必須	演習		30	30	
アニメーション演習Ⅱ	必須	演習		30		30
3D演習Ⅰ	必須	演習		30	30	
3D演習Ⅱ	必須	演習		30		30
マンガテクニックⅢ	選択	演習	○	60	60	
マンガテクニックⅣ	選択	演習	○	60		60
コミックテクニックⅠ	選択	演習	○	60	60	
コミックテクニックⅡ	選択	演習	○	60		60
キャラクターテクニックⅠ	選択	演習	○	60	60	
キャラクターテクニックⅡ	選択	演習	○	60		60
コミックイラスト演習Ⅰ	選択	演習	○	60	60	
コミックイラスト演習Ⅱ	選択	演習	○	60		60
CG演習Ⅲ	選択	演習	○	60	60	
CG演習Ⅳ	選択	演習	○	60		60
商業イラストⅠ	選択	演習	○	60	60	
商業イラストⅡ	選択	演習	○	60		60

マンガ専攻

コミックイラスト専攻

実務経験のある教員の時間数（マンガ専攻）
実務経験のある教員の時間数（コミックイラスト専攻）

1310 時間
1310 時間