

2024年度
工業専門課程 グラフィックデザイン学科 1年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年	
					前期	後期
Illustrator基礎	必須	演習	○	60	60	
Photoshop基礎Ⅰ	必須	演習	○	30	30	
Photoshop基礎Ⅱ	必須	演習	○	30		30
DTP基礎	必須	演習		30	30	
DTP実践	必須	演習		60		60
InDesign演習	必須	演習		30		30
グラフィック基礎Ⅰ	必須	演習	○	60	60	
グラフィック基礎Ⅱ	必須	演習	○	60		60
ベーシック・デザイン	必須	演習	○	60	60	
Webデザイン基礎	必須	演習	○	30	30	
Webコーディング基礎Ⅰ	必須	演習	○	30	30	
Webコーディング基礎Ⅱ	必須	演習	○	30		30
色彩計画	必須	講義	○	30	30	
3D演習	必須	演習		30		30
アイデア発想法	必須	講義		30	30	
グラフィックデザイン概論	必須	講義	○	30	30	
社会人基礎講座Ⅰ	必須	講義	○	30		30
コピー概論	必須	講義	○	30	30	
クライアントワークⅠ	必須	演習	○	30		30
DTV演習	必須	演習		30		30
プランニング概論	必須	講義	○	30		30
修了制作	必須	演習	○	70		70

文化・教養専門課程 グラフィックデザイン学科 2年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	2年	
					前期	後期
社会人基礎講座Ⅲ	必須	講義		30	30	
アドバタイジング	必須	演習	○	60	60	
コミュニケーションデザイン	必須	演習	○	60		60
GD演習	必須	演習	○	60	60	
CI演習	必須	演習	○	60		60
グッズデザイン演習Ⅰ	必須	演習		30	30	
グッズデザイン演習Ⅱ	必須	演習		30		30
DTP応用	必須	演習	○	60	60	
DTP実務	必須	演習	○	60		60
卒業制作	必須	演習	○	70		70
クライアントワーク	必須	演習	○	30	30	
作品制作演習	必須	演習	○	170	80	90
グラフィックワークⅠ	選択	演習	○	60	60	
グラフィックワークⅡ	選択	演習	○	60		60
イラストレーションⅠ	選択	演習	○	60	60	
イラストレーションⅡ	選択	演習	○	60		60
絵本制作演習Ⅰ	選択	演習	○	30	30	
絵本制作演習Ⅱ	選択	演習	○	30		30
DTV応用Ⅰ	選択	演習		60	60	
DTV応用Ⅱ	選択	演習		60		60
Webデザイン応用	選択	演習	○	60	60	
Webデザイン実務	選択	演習	○	60		60
WebマーケティングⅠ	選択	演習	○	30	30	
WebマーケティングⅡ	選択	演習	○	30		30

グラフィックデザイン専攻

Webデザイン専攻

実務経験のある教員の時間数(グラフィックデザイン専攻)

1570 時間

実務経験のある教員の時間数(Webデザイン専攻)

1480 時間