

2024年度
文化・教養専門課程 動物健康管理学科 ペット美容・グルーマー専攻 1年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年		2年		単位
					前期	後期	前期	後期	
コンピュータ実習 I	必須	演習	○	30		30			1
社会人基礎講座 I	必須	講義		60	60				4
社会人基礎講座 II	必須	講義		60		60			4
犬種標準学 I	必須	講義	○	30	30				2
犬種標準学 II	必須	講義	○	30		30			2
動物看護学 I	必須	講義	○	30		30			2
動物飼養管理学 I	必須	講義	○	60	60				4
動物飼養管理学 II	必須	講義	○	30		30			2
動物行動学	必須	講義	○	30	30				2
トレーニング実習 I	必須	実習	○	30	30				1
トレーニング実習 II	必須	実習	○	30		30			1
グルーミング総論	必須	講義	○	30	30				2
グルーミング各論	必須	講義	○	30		30			2
グルーミング基礎実習	必須	実習	○	180	180				6
グルーミング応用実習	必須	実習	○	180		180			6
ハンドリング学 I	必須	演習	○	30		30			1

文化・教養専門課程 動物健康管理学科 ペット美容・グルーマー専攻 2年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年		2年		単位
					前期	後期	前期	後期	
コンピュータ実習 II	必須	演習	○	30			30		1
社会人基礎講座 III	必須	講義		30			30		2
社会人基礎講座 IV	必須	講義		20				20	1
動物看護学 II	必須	講義	○	30				30	2
繁殖飼育学	必須	講義	○	30				30	2
動物飼養管理学 III	必須	講義	○	60			60		4
動物飼養管理学 IV	必須	講義	○	30				30	2
トリミング総論	必須	講義	○	30			30		2
トリミング各論	必須	講義	○	30				30	2
トリミング実習	必須	実習	○	240			240		8
プロフェッショナルトリミング	必須	実習	○	240				240	8
ハンドリング学 II	必須	演習	○	30			30		1
動物機能形態学	必須	講義	○	30			30		2

実務経験のある教員の授業数 1,530時間