

ゲームクリエイター学科 ゲーム専攻/XR専攻 [3年制/男女]

AP
入学者の受け入れ方針
 アドミッションポリシー

ゲームクリエイター学科では、卒業認定・専門士授与の方針 (DP) および教育課程編成・実施の方針 (CP) に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- 1 穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- 2 ゲーム作りに興味があり、今までにない新しいゲームを制作したい人
- 3 ゲーム業界で評価される技術を身につけ、即戦力として活躍したい人
- 4 ゲーム業界の専門職業人として、発展に貢献する意欲のある人

CP
教育課程編成・実施の方針
 カリキュラムポリシー

ゲームクリエイター学科では、DPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- 1 ゲーム業界に必要な知識・技術を体系的に学び、ゲーム制作力が身につく授業構成とする
- 2 他者理解・コミュニケーション能力を習得するため、アクティブラーニング形態の授業を実施する
- 3 ゲームに関する最新の知識・技術を実感できる、業界で活躍中のプロ講師による授業を実施する
- 4 チーム内での役割や他人との関わり方を学ぶため、グループワークや外部企業へのインターンシップの機会を設定する

DP
目指す人材像
 ディプロマポリシー

ゲームクリエイター学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- 1 地域社会・国際社会に貢献できるゲーム制作全般の知識を有し、ゲーム開発技術を身につけている
- 2 ゲーム制作全般の知識を有し、ゲームプログラミングに必要なネットワーク、VR、サーバー構築技術を駆使し、様々な機器で動作するゲーム制作ができる力を身につけている
- 3 常に新しいことに挑戦することで、課題解決に必要な柔軟な発想力を有し、様々なニーズに応える企画提案力を身につけている
- 4 多様性を理解し、自ら積極的に信頼関係を構築できるコミュニケーション能力を身につけている

	1 年 次		2 年 次		3 年 次	
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>
到達目標	プログラムと2DCG、企画などのゲーム制作の基礎を学び、学生の力だけでシンプルなゲームをチームで作ることができる。	プレゼンテーション手法の学習と、繰り返しゲーム制作経験を積むことで、個人でゲームが作れるようになり、また効果的なプレゼンができる。	3Dゲームプログラミングと3DCG学ぶことで、3Dでの基本的な動きのプログラムとシンプルな3Dゲームを作ることができる。XRの基礎を学び、AR技術を習得する。	完成度の高いコーディングやツールプログラム、3Dグラフィックスプログラムなど、高度な技術を導入した強みのある作品を作ることができる。VRコンテンツを習得する。	サーバーサイドプログラムや家庭用ゲーム機などの様々な開発環境で、多様なプラットフォームへ向けてのゲーム開発ができる。XRコンテンツを豊富なアイデアで実現する。	プロジェクトチームを組み、チーム内でのコミュニケーションを図ることができ、ユーザーのニーズに応じた、なおかつ大規模なゲーム作品の開発ができる。
専門分野	講義 ゲームアルゴリズム 講義 ゲーム企画概論 演習 C++ゲーム制作 講義 色彩計画 演習 2Dゲーム素材制作演習	講義 コンピュータ概論Ⅰ 演習 ゲームデザイン研究 講義 ゲームデザインⅠ 演習 2Dゲーム制作 演習 ゲーム数学演習Ⅰ	講義 コンピュータ概論Ⅱ 講義 ゲームデザインⅡ 演習 3Dゲーム制作Ⅰ <small>ゲーム専攻のみ</small> 演習 ゲーム数学演習Ⅱ <small>ゲーム専攻のみ</small> 演習 ゲームエンジン演習Ⅰ 演習 AR制作演習 <small>XR専攻のみ</small> 演習 3Dゲーム素材制作演習	講義 情報処理対策講座 演習 3Dゲーム制作Ⅱ <small>ゲーム専攻のみ</small> 演習 ゲームAI演習 <small>ゲーム専攻のみ</small> 演習 VR制作演習 演習 Unity演習 <small>XR専攻のみ</small> 演習 キャラクター制作演習 <small>XR専攻のみ</small> 演習 動画制作演習	演習 サーバーサイドプログラム演習 演習 コンシューマゲーム開発演習 <small>ゲーム専攻のみ</small> 演習 ゲームエンジン演習Ⅱ 演習 XRコンテンツ制作 <small>XR専攻のみ</small>	演習 HTML/CSS 演習 卒業制作 演習 メタバース演習
カリキュラム	演習 Office演習	演習 プレゼンソフト演習		講義 社会人基礎講座Ⅰ	講義 社会人基礎講座Ⅱ	講義 社会人基礎講座Ⅲ
スケジュール	4月 ●入学前学習 ●入学式 ●新入生オリエンテーション 5月 6月 ●C言語プログラミング能力認定試験3級 7月 ●穴吹祭 8月 ●夏休み 9月 ●スポーツ大会	10月 11月 12月 ●校内プログラミングハッカソン① ●冬休み 1月 2月 ●C言語プログラミング能力認定試験2級 ●情報処理技術者能力認定試験3級 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●海外研修(※希望者) 3月 ●春休み	4月 5月 6月 ●基本情報技術者試験午前免除試験 ●情報処理技術者能力認定試験2級1部 7月 ●校内プログラミングハッカソン② ●穴吹祭 8月 ●夏休み 9月 ●ゲーム研修旅行 ●スポーツ大会	10月 ●情報処理技術者能力認定試験2級2部 ●基本情報技術者試験 11月 12月 ●校内プログラミングハッカソン③ ●冬休み 1月 2月 ●校内合同企画セミナー ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●海外研修(※希望者) 3月 ●春休み	4月 ●入学式 5月 6月 7月 ●校内プログラミングハッカソン④ ●穴吹祭 8月 ●夏休み 9月 ●スポーツ大会	10月 11月 12月 ●冬休み 1月 2月 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●海外研修(※希望者) 3月 ●卒業式

目指す資格

- 基本情報技術者試験【国家資格】
- サーティファイ主催 C 言語プログラミング能力認定試験
- サーティファイ主催 情報処理技術者能力認定試験

主な科目内容 ※1はゲーム専攻のみ ※2はXR専攻のみ

C++ゲーム制作	C++言語の基礎的な言語仕様を理解し、さまざまなプログラミングに対応できるプログラミング技術を習得する。
2Dゲーム制作	多種多様なゲーム制作を通してC++言語の命令や記述方法などを学び、ゲーム開発技術を習得する。
ゲームデザインⅠ・Ⅱ	ゲーム開発における企画立案方法、チーム運営方法等、プランナーとしての技術を習得し、ゲーム企画書、仕様書の作成を行う。
ゲームデザイン研究	デジタルゲームの研究を行い、ゲームのレベルデザイン技術およびゲーム構築能力を習得する。
ゲームアルゴリズム	プログラミングに必要な手順や計算法であるアルゴリズムについて学習し、プログラミングにおける処理手順の構築法を習得する。
コンピュータ概論Ⅰ・Ⅱ	基本情報技術者試験の範囲である、ソフトウェア、ハードウェア、ネットワーク、データベース、ストラテジーやマネジメントについての知識を習得する。
2Dゲーム素材制作演習	GIMPの機能を理解するとともに、ドット絵、UIデザイン、エフェクトの2DCGの知識を身につける。
3Dゲーム素材制作演習	3Dアニメーションソフト「Blender」を使用し、3Dモデルのデータ作成、アニメーションやフィールドなど、3Dゲームに利用する素材の作成を行う。
ゲームエンジン演習Ⅰ・Ⅱ	ゲームエンジン開発環境でのゲーム制作を行い、ゲームエンジンを使用したゲーム開発方法を習得する。
3Dゲーム制作Ⅰ・Ⅱ	※1 三次元空間のプログラム技術を学び、3Dゲーム開発手法を習得する。また、ゲーム作品のプレゼンテーションを行い、効果的なプレゼンテーションを習得する。
ゲーム数学演習Ⅰ・Ⅱ	座標、ベクトル、行列などの数学の基礎を身につけ、ゲームプログラミングでの移動や回転、拡大縮小、衝突演算などの活用方法を習得する。
AR制作演習	※2 スマートフォンやHoloLensを使用したAR技術を習得し、ARコンテンツ制作の手法を理解する。
Unity演習	※2 ゲームエンジンUnityの使い方を習得し、ゲーム、XRコンテンツの制作を行う。
動画制作演習	動画編集ソフトの使い方を学び、ゲーム作品の紹介ムービーの作成方法を習得する。
VR制作演習	HTC Viveを使用したVR技術を習得する。また、ゲーム業界に限らず、今後増えていくVR業界のニーズにあった技術の習得を目指す。
ゲームAI演習	※1 ゲームにおけるキャラクターの行動をつかさどるAIの構築技術を学び、ゲームデザインに反映させ、作品のクオリティアップに貢献する。
XRコンテンツ制作	※2 AR、VR、MR等のXRを利用したコンテンツを作成することで、XRエンジニアとして売り込む作品を制作する。
コンシューマゲーム開発演習	※1 コンシューマゲーム機(Nintendo Switch)でのゲーム制作を行い、ハードウェア、入力デバイスの特性を理解する。
サーバーサイドプログラム演習	Apache、PHP、MySQLを組み合わせたWebアプリケーションを作成する技術を習得し、Webアプリケーションとデータベースの設計を理解する。
HTML/CSS	ホームページを作成するための言語HTMLとCSSを習得する。
Office演習	Word、Excelの演習を通し、基本的な操作を習得し、ゲーム作成時に作成するレジュメ(発表用資料)や仕様書、企画書作成に必要なスキルを養う。
プレゼンソフト演習	PowerPointの基本操作技術を身につけ、今後のプレゼンテーションに活用できる力をつける。
メタバース演習	XR背景における最終到達地点の1つで、オンラインシステム構築を行う。

2021年度 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ グラフィックデザイン学科

アイラックホーム株式会社	香川県
株式会社イーグル(お宝市番館 瀬戸大橋店)	香川県
株式会社村上製作所 長尾工場	香川県
株式会社エスピーエフ	香川県
株式会社ケントハウス(スタジオ・ケント高松レインボーロード本店)	香川県
株式会社サクセス	香川県
株式会社ユニオン・グラビア	香川県
株式会社レガン	香川県
株式会社家具屋 高松本店	香川県
丸善工業株式会社	香川県
西野金陵株式会社	香川県
有限会社エイブル	香川県
有限会社ブリード	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ トータルインテリア学科

ABO DESIGN株式会社	愛知県
株式会社森繁	香川県
サンクラフト株式会社	香川県
山陽地所株式会社(カンパニーハウジング山忠)	岡山県
ヒロセ設計株式会社	香川県
富士建設株式会社	香川県
株式会社ヤマトマネキン・ウエスト	香川県
株式会社ロータリーハウス	香川県
株式会社高岸工務店	香川県
株式会社菅組	香川県
株式会社谷本建設	香川県
吉田建設株式会社	香川県
共栄建設株式会社	徳島県
建築工房ライズ株式会社	香川県
川上建設株式会社	岡山県
優和木装株式会社	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ マンガ・コミックイラスト学科

イカリ消毒株式会社 高松営業所	香川県
株式会社ワールドインテック(配属先:日亜化学工業株式会社)	福岡県
ニチエイステール株式会社	香川県
株式会社シロトリ	香川県
株式会社スマイル	香川県
株式会社ミヤプロ	香川県
株式会社穴吹カレッジサービス 穴吹デザインプラス	香川県
株式会社太陽社	香川県
株式会社美巧社	香川県
光興産業株式会社(サンロイヤルホテル)	香川県

穴吹デザインカレッジ ゲームクリエイター学科

株式会社きむら	香川県
さぬぎ丸一製麺株式会社	香川県
山田電建株式会社	香川県
株式会社Haute couture(オートクチュール)	愛媛県
株式会社Secsoft	愛媛県
株式会社アウトソーシングテクノロジー	東京都
株式会社ジーン	大阪府
株式会社ムーミー	香川県
株式会社村上製作所	香川県
株式会社日本テクニクス	香川県
石井事務機株式会社	香川県
有限会社幸電設	愛媛県

2023年度 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ グラフィックデザイン学科

株式会社築地ぼんや	香川県
香川証券株式会社	香川県
株式会社TMN2(フラウコウベ香川高松店)	香川県
丸善織物株式会社	香川県
株式会社ゴクーグラフィックス	大阪府
株式会社アウトソーシング	香川県
株式会社ムレココミュニケーションズ	香川県
株式会社紙工芸やまだ	香川県
株式会社ジャパンギャルズ	香川県
株式会社東讃広告	香川県
有限会社ウイルパワー(リユースマン丸亀)	香川県
株式会社デコ	香川県
株式会社駿川興業グループ(映像部門 感動映像制作会社KAZUFILMS)	香川県
株式会社ライフスタイル	香川県
株式会社マツオカ	香川県
株式会社バンクチュアル	高知県
株式会社勝見プロ	香川県
株式会社ワールド・ワン	兵庫県
株式会社辯紙店	香川県
株式会社シーシーエス	東京都
株式会社プラスワンインターナショナル	香川県
株式会社宗家くつわ堂	香川県
セーラー広告株式会社	香川県
株式会社テツコーポレーション	愛知県
株式会社穴吹トラベル	香川県
株式会社山食	香川県
一般財団法人休暇村協会 休暇村讃岐五色台	香川県
株式会社ユニオン・グラビア	香川県
学校法人YIC学院	京都府
株式会社ネクシィーズグループ	香川県
株式会社高松ホットスタンプ	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ トータルインテリア学科

株式会社アイ工務店	東京都
有限会社香西建設	香川県
三和電業株式会社	香川県
株式会社ワールドコンストラクション	東京都
有限会社西岡家具店	香川県
株式会社小竹組	香川県
株式会社近藤建設興業	岡山県
株式会社空創社	香川県
有限会社道井工芸	香川県
MINIMA株式会社 家具屋高松本店	香川県
アープルホーム株式会社	香川県
株式会社木村建設	香川県
株式会社モクラス	香川県
株式会社宗家くつわ堂	香川県
株式会社大河内工務店	香川県
株式会社日進堂	香川県
谷口建設興業株式会社	香川県
株式会社中村谷	香川県
富士建設株式会社	香川県
有限会社野村正人建築研究所	香川県
東海工業株式会社	香川県
株式会社サンフラワー(ユニバーサルホーム高松東店)	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ マンガ・コミックイラスト学科

株式会社夢楽染	香川県
株式会社ユニオン・グラビア	香川県
歌舞伎座舞台株式会社	東京都
株式会社花装	香川県
株式会社テルミ・エンタープライズ	香川県
サヌキ畜産フーズ株式会社	香川県
株式会社きさらぎ	香川県
株式会社キャン	香川県
社会福祉法人松寿会	香川県
株式会社宮脇書店	香川県
株式会社イチーナ	香川県

穴吹デザインカレッジ ネット動画クリエイター学科

株式会社ネクサス	香川県
株式会社琴平国際ホテル こんびら温泉湯元八千代	香川県
日本郵便株式会社 坂出郵便局	香川県
株式会社マツオカ	香川県
株式会社テルミ・エンタープライズ	香川県
かなたまキッチン	香川県
穴吹エンタープライズ株式会社	香川県
中国新聞印刷株式会社	広島県

穴吹デザインカレッジ ゲームクリエイター学科

カーズ株式会社	東京都
株式会社アウトソーシングテクノロジー	東京都
株式会社電子工学センター	神奈川県
G2 Studios株式会社	東京都
アウェイク アイ株式会社	神奈川県
株式会社アイティーブレーン	東京都
株式会社モバイルコミュニケーションズ	東京都
株式会社ノジマ	神奈川県
株式会社三光システム	香川県
株式会社Game	大阪府
株式会社ドン・キホーテ	東京都
株式会社カイトテクノロジー	東京都
株式会社ユニットコム	大阪府
nmsエンジニアリング株式会社	神奈川県
株式会社エイジェック	香川県

2022年度 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ グラフィックデザイン学科

株式会社tao.	香川県
ナベプロセス株式会社	香川県
有限会社アンズ	香川県
株式会社ENGI	岡山県
株式会社いちのや	香川県
株式会社オーキッド	香川県
株式会社マーキュリー	香川県
株式会社マッドラボ	高知県
株式会社ロカオブ	香川県
株式会社高松ホットスタンプ	香川県
株式会社大和製作所	香川県
株式会社二蝶	香川県
有限会社デザイン工房エム	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ トータルインテリア学科

あなぶきホーム株式会社	香川県
エヌケー建設株式会社	香川県
株式会社菅組	香川県
株式会社大創	香川県
株式会社トヨシマライフスタイル	香川県
株式会社日進堂	香川県
ライフデザイン・カバヤ株式会社	岡山県
株式会社サンフラワー	香川県
株式会社ハンデックス	香川県
株式会社ヒカリ	香川県
株式会社ヤマシタ	岡山県
株式会社屋島店装	香川県
株式会社高岸工務店	香川県
株式会社山倉建設	香川県
株式会社富山総合建築	香川県
株式会社明德ホーム	香川県
高陽建設株式会社	香川県
新日本建工株式会社	香川県
西村ジョイ株式会社	香川県
富士建設株式会社	香川県
無垢スタイル建築設計株式会社	埼玉県
有限会社道井工芸	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ マンガ・コミックイラスト学科

ufotable Cafe Tokushima	徳島県
株式会社イマデヤ	徳島県
株式会社ハローズ	岡山県
くるみ薬局	香川県
株式会社すずらん	香川県
株式会社ユニオン・グラビア	香川県
株式会社ワールドインテック	広島県
株式会社荻田縫製研究所	香川県
株式会社紙工芸やまだ	香川県
株式会社兼馬クラブクレイン	大阪府
株式会社太陽技報堂	香川県
株式会社大和製作所	香川県
株式会社中四国ニチレイサービス	香川県
明興産業株式会社	香川県

穴吹デザインカレッジ ゲームクリエイター学科

株式会社B.B.スタジオ	東京都
株式会社アバンスシステム	香川県
株式会社ミヤプロ	香川県
株式会社ウエストネットテクノロジー	東京都
株式会社日本テクニクス	香川県
株式会社ジーゼ	大阪府
ソレキア株式会社	香川県
株式会社ローソン	東京都
株式会社タクマテック	香川県
四国警備保障株式会社	香川県
株式会社エイジェック	香川県
Tryce tech株式会社	東京都
有限会社エス・エス・ケイ	香川県