

マンガ・コミックイラスト学科 マンガ専攻 [2年制/男女]

AP

入学者の受け入れ方針

アドミッションポリシー

マンガ・コミックイラスト学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- 1 穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- 2 マンガ・アニメ・コミックイラストに興味があり、身につけた創作力や表現力を活かし社会に貢献したいと考える人
- 3 自己の目標達成のため継続的に努力のできる人
- 4 社会人素養や人間力向上のために、自主的に学ぶとする向上心のある人

CP

教育課程編成・実施の方針

カリキュラムポリシー

マンガ・コミックイラスト学科では、DPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- 1 マンガのストーリー構成、企画、表現を学び、マンガ雑誌に投稿できるまでの知識、技術を身につけた人材を育成する
- 2 様々な画材の基礎的な技術を修得し、表現力豊かなイラスト制作ができる人材を育成する

DP

目指す人材像

ディプロマポリシー

マンガ・コミックイラスト学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- 1 地域社会・国際社会に貢献できる専門性を身につけている
- 2 マンガ・コミックイラスト・キャラクター制作等の基本スキルを授業で学び、演習授業で応用力を身につけている
- 3 クリエイターとしての能力開発はもちろん、多様化する媒体や、デジタル環境への対応、作家として必要なセルフプロデュース能力を身につけている
- 4 ものづくりにおける技術者としての個人・集団・地域社会に対する社会的責任を自覚して、行動できる資質を身につけている

目指す資格

- 漫画キャラクター検定
- 似顔絵検定
- 情報処理技能検定試験
- 色彩検定

	1年次		2年次		
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	
到達目標	さまざまな画材の基礎的な技術を習得し、アナログでの制作ならびにパソコンソフトの操作方法をマスターし、デジタルでの表現力豊かな作品制作ができるようになる。	マンガ制作におけるキャラクター、ストーリー構成などを身につけ、マンガの完成を目指す。またイラストにおける技法、構成力を養い独自性あるイラストを制作する。	マンガ専攻、コミックイラスト専攻に分かれての作品制作を目指す。商業誌の受賞を目標に制作に励む。	学生生活の集大成となる卒業制作作品において、より高度な描写力、表現力、演出力での完成を目指し、また独自性、世界観のある魅力的な作品を制作する。	
カリキュラム	マンガCAD	演習 ドローイングテクニックⅠ 演習 ストーリーテクニックⅠ	演習 ドローイングテクニックⅡ 演習 ストーリーテクニックⅡ	演習 マンガテクニックⅢ 演習 コミックテクニックⅠ 演習 キャラクターテクニックⅠ	演習 マンガテクニックⅣ 演習 コミックテクニックⅡ 演習 キャラクターテクニックⅡ
	イラストCAD	演習 イラストレーションⅠ 演習 イラスト演習Ⅰ	演習 イラストレーションⅡ 演習 イラスト演習Ⅱ		
	デジタルデザインCAD	演習 DTP演習Ⅰ 演習 CG演習Ⅰ	演習 DTP演習Ⅱ 演習 CG演習Ⅱ	演習 DTP演習Ⅲ 演習 Web演習Ⅰ 演習 アニメーション演習Ⅰ	演習 DTP演習Ⅳ 演習 Web演習Ⅱ 演習 アニメーション演習Ⅱ
	デザインCAD	講義 色彩計画	演習 修了制作		
	外部評価	演習 デザイン実務演習Ⅰ	演習 デザイン実務演習Ⅱ	演習 デザイン実務演習Ⅲ	演習 デザイン実務演習Ⅳ
	コミュニケーションCAD	演習 Office演習Ⅰ	演習 Office演習Ⅱ	演習 コミックアート演習Ⅲ 講義 社会人基礎講座Ⅲ	演習 コミックアート演習Ⅳ 講義 社会人基礎講座Ⅳ
	スケジュール	4月 ●入学前学習 ●入学式 ●新入生オリエンテーション	10月	4月 ●オリエンテーション	10月
		5月	11月 ●漫画能力検定 ●似顔絵検定 ●色彩検定 ●東京研修	5月	11月 ●漫画能力検定 ●似顔絵検定 ●色彩検定 ●東京研修
		6月 ●色彩検定	12月 ●冬休み	6月 ●色彩検定	12月 ●冬休み
		7月 ●穴吹祭	1月 ●プレゼン	7月 ●穴吹祭	1月 ●プレゼン
	8月 ●夏休み	2月 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●就職研修 ●海外研修(※希望者)	8月 ●夏休み	2月 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●海外研修(※希望者)	
	9月 ●関西研修 ●スポーツ大会	3月 ●春休み	9月 ●関西研修 ●スポーツ大会	3月 ●卒業式	

主な科目内容	
デザイン実務演習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	色々なコンペにチャレンジして入賞を目指す。
アニメーション演習Ⅰ・Ⅱ	基本的なアニメーションの制作テクニック、クリップスタジオを使った複雑なアニメーションを学習し、卒業制作のアニメを作成する。
DTP演習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	AdobeソフトのIllustratorの使い方や基礎テクニックを学習しながら印刷技術を学ぶ。
コミックアート演習Ⅲ・Ⅳ	穴吹コミック祭、穴吹祭、デザイン展での物販する作品を作ったりして画力を上げるとともに、コミュニケーション能力を養う。
ドローイングテクニックⅠ・Ⅱ	マンガ制作において重要な要素である技術やテクニック、つけペン、スクリーントーンなどの道具の使い方の基本を理解し修得する。
マンガテクニックⅢ・Ⅳ	投稿や持ち込みに向けてオリジナルのストーリー、キャラクター、ネーム等のマンガ作品を制作する。
イラストレーションⅠ・Ⅱ	デジタル制作を習得しながらイラスト雑誌への投稿をまた掲載を目標にプロのクリエイターとしてのスキルを身につけていく。
色彩計画	色が見える仕組みや目の構造から色が人に与える印象やファッション、インテリアまで色についての知識を学習し、色彩検定合格を目指す。
CG演習Ⅰ・Ⅱ	液晶タブレットの使い方、クリップスタジオの使い方の基礎を学習し、スマホアプリの「comico」へオリジナル作品を投稿する。
ストーリーテクニックⅠ・Ⅱ	キャラの作成方法、あらすじやストーリーの作成方法、ネームの作成方法、効果的なコマ割り方法など、マンガを描く基本テクニックを習得する。
修了制作	1年間で学習した知識やテクニックを駆使して、集大成となるマンガとイラストを制作し、デザイン展で自作のオリジナル作品の展示計画をする。
Web演習Ⅰ・Ⅱ	Webの基礎から学習し、最終的にWeb作品を作り上げる。
コミックテクニックⅠ・Ⅱ	マンガ制作におけるコマ割り、アングル、キャラクターの配置などの視覚効果による作画技法を基礎から応用まで実践し、身につける。
キャラクターテクニックⅠ・Ⅱ	練習問題をこなし、基本的なマンガ技術の向上とネームスキルのレベルアップ、また、マンガ新人賞において受賞できる技術を習得する。
社会人基礎講座Ⅰ・Ⅲ・Ⅳ	3KAN教育(1.自己効力感、2.成長実感、3.学び続ける習慣)により企業が求める人材を目指す。
Office演習Ⅰ・Ⅱ	Excel基本を学び情報処理技能検定試験取得を目指す。
イラスト演習Ⅰ・Ⅱ	色鉛筆や水彩絵の具、コピック等のアナログ画材の基本的な使い方やデジタルでの作画技法を習得する。

マンガ・コミックイラスト学科 コミックイラスト 専攻 [2年制/男女]

AP

入学者の
受け入れ
方針

アドミッション
ポリシー

マンガ・コミックイラスト学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- 1 穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- 2 マンガ・アニメ・コミックイラストに興味があり、身につけた創作力や表現力を活かし社会に貢献したいと考える人
- 3 自己の目標達成のため継続的に努力のできる人
- 4 社会人素養や人間力向上のために、自主的に学ぶとする向上心のある人

CP

教育課程
編成
実施の方針

カリキュラム
ポリシー

マンガ・コミックイラスト学科では、DPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- 1 マンガのストーリー構成、企画、表現を学び、マンガ雑誌に投稿できるまでの知識、技術を身につけた人材を育成する
- 2 様々な画材の基礎的な技術を修得し、表現力豊かなイラスト制作ができる人材を育成する

DP

目指す
人材像

ディプロマ
ポリシー

マンガ・コミックイラスト学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- 1 地域社会・国際社会に貢献できる専門性を身につけている
- 2 マンガ・コミックイラスト・キャラクター制作等の基本スキルを授業で学び、演習授業で応用力を身につけている
- 3 クリエイターとしての能力開発はもちろん、多様化する媒体やデジタル環境への対応、作家として必要なセルフプロデュース能力を身につけている
- 4 ものづくりにおける技術者としての個人・集団・地域社会に対する社会的責任を自覚して、行動できる資質を身につけている

目指す資格

- 漫画キャラクター検定
- 似顔絵検定
- 情報処理技能検定試験
- 色彩検定

	1年次		2年次		
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	
到達目標	さまざまな画材の基礎的な技術を習得し、アナログでの制作ならびにパソコンソフトの操作方法をマスターし、デジタルでの表現力豊かな作品制作ができるようになる。	マンガ制作におけるキャラクター、ストーリー構成などを身につけ、マンガの完成を目指す。またイラストにおける技法、構成力を養い独自性あるイラストを制作する。	マンガ専攻、コミックイラスト専攻に分かれての作品制作を目指す。二科展受賞、雑誌掲載を目標に制作に取り組む。	学生生活の集大成となる卒業制作作品において、より高度な描写力、表現力、演出力での完成を目指し、また独自性、世界観のある魅力的な作品を制作する。	
カリキュラム	マンガカUP	演習 ドローイングテクニック I 演習 ストーリーテクニック I	演習 ドローイングテクニック II 演習 ストーリーテクニック II		
	イラストカUP	演習 イラストレーション I 演習 イラスト演習 I	演習 イラストレーション II 演習 イラスト演習 II	演習 コミックイラスト演習 I 演習 商業イラスト I	
	デジタルデザインカUP	演習 DTP演習 I 演習 CG演習 I	演習 DTP演習 II 演習 CG演習 II	演習 DTP演習 III 演習 CG演習 III 演習 アニメーション演習 I 演習 Web演習 I	演習 DTP演習 IV 演習 CG演習 IV 演習 アニメーション演習 II 演習 Web演習 II
	デザインカUP	講義 色彩計画	演習 修了制作		
	外部評価	演習 デザイン実務演習 I	演習 デザイン実務演習 II	演習 デザイン実務演習 III	演習 デザイン実務演習 IV
	コミュニケーションカUP	演習 Office演習 I	講義 社会人基礎講座 I 演習 Office演習 II	講義 社会人基礎講座 III	演習 コミックアート演習 III 講義 社会人基礎講座 IV
	スケジュール	4月 ●入学前学習 ●入学式 ●新入生オリエンテーション	10月	4月 ●オリエンテーション	10月
		5月	11月 ●漫画能力検定 ●似顔絵検定 ●色彩検定 ●東京研修	5月	11月 ●漫画能力検定 ●似顔絵検定 ●色彩検定 ●東京研修
		6月 ●色彩検定	12月 ●冬休み	6月 ●色彩検定	12月 ●冬休み
		7月 ●穴吹祭	1月 ●プレゼン	7月 ●穴吹祭	1月 ●プレゼン
8月 ●夏休み		2月 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●就職研修 ●海外研修(※希望者)	8月 ●夏休み	2月 ●デザイン展 ●プレゼン大会 ●海外研修(※希望者)	
9月 ●関西研修 ●スポーツ大会	3月 ●春休み	9月 ●関西研修 ●スポーツ大会	3月 ●卒業式		

主な科目内容	
デザイン実務演習 I・II・III・IV	色々なコンペにチャレンジして入賞を目指す。
アニメーション演習 I・II	基礎的なアニメーションの制作テクニック、クリップスタジオを使った複雑なアニメーションを学習し、卒業制作のアニメを作成する。
DTP演習 I・II・III・IV	AdobeソフトのIllustratorの使い方や基礎テクニックを学習しながら印刷技術を学ぶ。
コミックアート演習 III・IV	穴吹コミック祭、穴吹祭、デザイン展での物販する作品を作ったりして画力を上げるとともに、コミュニケーション能力を養う。
ドローイングテクニック I・II	マンガ制作において重要な要素である技術やテクニック、つけペン、スクリーントーンなどの道具の使い方の基本を理解し修得する。
イラストレーション I・II	デジタル制作を習得しながらイラスト雑誌への投稿をまた掲載を目標にプロのクリエイターとしてのスキルを身につけていく。
色彩計画	色が見える仕組みや目の構造から色が人に与える印象やファッション、インテリアまで色についての知識を学習し、色彩検定合格を目指す。
CG演習 I・II・III・IV	液晶タブレットの使い方、クリップスタジオの使い方の基礎を学習し、スマホアプリの「comico」へオリジナル作品を投稿する。
ストーリーテクニック I・II	キャラの作成方法、あらすじやストーリーの作成方法、ネームの作成方法、効果的なコマ割り方法など、マンガを描く基本テクニックを習得する。
修了制作	1年間で学習した知識やテクニックを駆使して、集大成となるマンガとイラストを制作し、デザイン展で自作のオリジナル作品の展示計画をする。
Web演習 I・II	Webの基礎から学習し、最終的にWeb作品を作り上げる。
コミックイラスト演習 I・II	コミックイラストの作品制作と、2年次後期は卒業制作に取り組む。
商業イラスト I・II	商業イラストの仕事について理解を深め、求められるイラスト及び考え方、技術を学ぶ。
社会人基礎講座 I・III・IV	3KAN教育(1. 自己効力感、2. 成長実感、3. 学び続ける習慣)により企業が求める人材を目指す。
Office演習 I・II	Excel基本を学び情報処理技能検定試験取得を目指す。
イラスト演習 I・II	色鉛筆や水彩絵の具、コピック等のアナログ画材の基本的な使い方やデジタルでの作画技法を習得する。

2021年度 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ グラフィックデザイン学科

アイラックホーム株式会社	香川県
株式会社イーグル(お宝市番館 瀬戸大橋店)	香川県
株式会社村上製作所 長尾工場	香川県
株式会社エスピーエフ	香川県
株式会社ケントハウス(スタジオ・ケント高松レインボーロード本店)	香川県
株式会社サクセス	香川県
株式会社ユニオン・グラビア	香川県
株式会社レガン	香川県
株式会社家具屋 高松本店	香川県
丸善工業株式会社	香川県
西野金陵株式会社	香川県
有限会社エイブル	香川県
有限会社ブリード	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ トータルインテリア学科

ABO DESIGN株式会社	愛知県
株式会社森繁	香川県
サンクラフト株式会社	香川県
山陽地所株式会社(カンパニーハウジング山忠)	岡山県
ヒロセ設計株式会社	香川県
富士建設株式会社	香川県
株式会社ヤマトマネキン・ウエスト	香川県
株式会社ロータリーハウス	香川県
株式会社高岸工務店	香川県
株式会社菅組	香川県
株式会社谷本建設	香川県
吉田建設株式会社	香川県
共栄建設株式会社	徳島県
建築工房ライズ株式会社	香川県
川上建設株式会社	岡山県
優和木装株式会社	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ マンガ・コミックイラスト学科

イカリ消毒株式会社 高松営業所	香川県
株式会社ワールドインテック(配属先:日亜化学工業株式会社)	福岡県
ニチエイステール株式会社	香川県
株式会社シロトリ	香川県
株式会社スマイル	香川県
株式会社ミヤプロ	香川県
株式会社穴吹カレッジサービス 穴吹デザインプラス	香川県
株式会社太陽社	香川県
株式会社美巧社	香川県
光興産業株式会社(サンロイヤルホテル)	香川県

穴吹デザインカレッジ ゲームクリエイター学科

株式会社きむら	香川県
さぬぎ丸一製麺株式会社	香川県
山田電建株式会社	香川県
株式会社HauteCouture(オートクチュール)	愛媛県
株式会社Secsoft	愛媛県
株式会社アウトソーシングテクノロジー	東京都
株式会社ジーン	大阪府
株式会社ムーミー	香川県
株式会社村上製作所	香川県
株式会社日本テクニクス	香川県
石井事務機株式会社	香川県
有限会社幸電設	愛媛県

2023年度 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ グラフィックデザイン学科

株式会社築地ぼんや	香川県
香川証券株式会社	香川県
株式会社TMN2(フラウコウベ香川高松店)	香川県
丸善織物株式会社	香川県
株式会社コクーグラフィックス	大阪府
株式会社アウトソーシング	香川県
株式会社ムレココミュニケーションズ	香川県
株式会社紙工芸やまだ	香川県
株式会社ジャパンギャルズ	香川県
株式会社東讃広告社	香川県
有限会社ウイルパワー(リユースマン丸亀)	香川県
株式会社デコ	香川県
株式会社駿川興業グループ(映像部門 感動映像制作会社KAZUFILMS)	香川県
株式会社ライフスタイル	香川県
株式会社マツオカ	香川県
株式会社バンクチュアル	高知県
株式会社勝見プロ	香川県
株式会社ワールド・ワン	兵庫県
株式会社辯紙店	香川県
株式会社シーシーエス	東京都
株式会社プラスワンインターナショナル	香川県
株式会社宗家くつわ堂	香川県
セーラー広告株式会社	香川県
株式会社テツコーポレーション	愛知県
株式会社穴吹トラベル	香川県
株式会社山食	香川県
一般財団法人休暇村協会 休暇村讃岐五色台	香川県
株式会社ユニオン・グラビア	香川県
学校法人YIC学院	京都府
株式会社ネクシィーズグループ	香川県
株式会社高松ホットスタンプ	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ トータルインテリア学科

株式会社アイ工務店	東京都
有限会社香西建設	香川県
三和電業株式会社	香川県
株式会社ワールドコンストラクション	東京都
有限会社西岡家具店	香川県
株式会社小竹組	香川県
株式会社近藤建設興業	岡山県
株式会社空創社	香川県
有限会社道井工芸	香川県
MINIMA株式会社 家具屋高松本店	香川県
アープルホーム株式会社	香川県
株式会社木村建設	香川県
株式会社モクラス	香川県
株式会社宗家くつわ堂	香川県
株式会社大河内工務店	香川県
株式会社日進堂	香川県
谷口建設興業株式会社	香川県
株式会社中村谷	香川県
富士建設株式会社	香川県
有限会社野村正人建築研究所	香川県
東海工業株式会社	香川県
株式会社サンフラワー(ユニバーサルホーム高松東店)	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ マンガ・コミックイラスト学科

株式会社夢楽染	香川県
株式会社ユニオン・グラビア	香川県
歌舞伎座舞台株式会社	東京都
株式会社花装	香川県
株式会社テルミ・エンタープライズ	香川県
サヌキ畜産フーズ株式会社	香川県
株式会社きさらぎ	香川県
株式会社キャン	香川県
社会福祉法人松寿会	香川県
株式会社宮脇書店	香川県
株式会社イチーナ	香川県

穴吹デザインカレッジ ネット動画クリエイター学科

株式会社ネクサス	香川県
株式会社琴平国際ホテル こんびら温泉湯元八千代	香川県
日本郵便株式会社 坂出郵便局	香川県
株式会社マツオカ	香川県
株式会社テルミ・エンタープライズ	香川県
かなたまキッチン	香川県
穴吹エンタープライズ株式会社	香川県
中国新聞印刷株式会社	広島県

穴吹デザインカレッジ ゲームクリエイター学科

カーズ株式会社	東京都
株式会社アウトソーシングテクノロジー	東京都
株式会社電子工学センター	神奈川県
G2 Studios株式会社	東京都
アウェイク アイ株式会社	神奈川県
株式会社アイティーブレーン	東京都
株式会社モバイルコミュニケーションズ	東京都
株式会社ノジマ	神奈川県
株式会社三光システム	香川県
株式会社Game	大阪府
株式会社ドン・キホーテ	東京都
株式会社カイトテクノロジー	東京都
株式会社ユニットコム	大阪府
nmsエンジニアリング株式会社	神奈川県
株式会社エイジェック	香川県

2022年度 卒業生就職先一覧 (順不同)

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ グラフィックデザイン学科

株式会社tao.	香川県
ナベプロセス株式会社	香川県
有限会社アンズ	香川県
株式会社ENGI	岡山県
株式会社いちのや	香川県
株式会社オーキッド	香川県
株式会社マーキュリー	香川県
株式会社マッドラボ	高知県
株式会社ロカオブ	香川県
株式会社高松ホットスタンプ	香川県
株式会社大和製作所	香川県
株式会社二蝶	香川県
有限会社デザイン工房エム	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ トータルインテリア学科

あなぶきホーム株式会社	香川県
エヌケー建設株式会社	香川県
株式会社菅組	香川県
株式会社大創	香川県
株式会社トヨシマライフスタイル	香川県
株式会社日進堂	香川県
ライフデザイン・カバヤ株式会社	岡山県
株式会社サンフラワー	香川県
株式会社ハンデックス	香川県
株式会社ヒカリ	香川県
株式会社ヤマシタ	岡山県
株式会社屋島店装	香川県
株式会社高岸工務店	香川県
株式会社山倉建設	香川県
株式会社富山総合建築	香川県
株式会社明德ホーム	香川県
高陽建設株式会社	香川県
新日本建工株式会社	香川県
西村ジョイ株式会社	香川県
富士建設株式会社	香川県
無垢スタイル建築設計株式会社	埼玉県
有限会社道井工芸	香川県

就職先	所在地
-----	-----

穴吹デザインカレッジ マンガ・コミックイラスト学科

ufotable Cafe Tokushima	徳島県
株式会社イマデヤ	徳島県
株式会社ハローズ	岡山県
くるみ薬局	香川県
株式会社すずらん	香川県
株式会社ユニオン・グラビア	香川県
株式会社ワールドインテック	広島県
株式会社荻田縫製研究所	香川県
株式会社紙工芸やまだ	香川県
株式会社乗馬クラブクレイン	大阪府
株式会社太陽技報堂	香川県
株式会社大和製作所	香川県
株式会社中四国ニチレイサービス	香川県
明興産業株式会社	香川県

穴吹デザインカレッジ ゲームクリエイター学科

株式会社B.B.スタジオ	東京都
株式会社アバンスシステム	香川県
株式会社ミヤプロ	香川県
株式会社ウエストネットテクノロジー	東京都
株式会社日本テクニクス	香川県
株式会社ジーゼ	大阪府
ソレキア株式会社	香川県
株式会社ローソン	東京都
株式会社タクマテック	香川県
四国警備保障株式会社	香川県
株式会社エイジェック	香川県
Tryce tech株式会社	東京都
有限会社エス・エス・ケイ	香川県