

2023年度

文化・教養専門課程 マンガ・コミックイラスト学科

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年		2年		単位数
					前期	後期	前期	後期	
社会人基礎講座Ⅰ	必須	講義	○	30	30				
社会人基礎講座Ⅱ	必須	講義	○	30		30			
イラストレーションⅠ	必須	演習	○	60	60				
イラストレーションⅡ	必須	演習	○	60		60			
イラスト演習	必須	演習	○	60	60				
ストーリーテックⅡ	必須	演習	○	60		60			
DTP演習Ⅰ	必須	演習	○	30	30				
DTP演習Ⅱ	必須	演習	○	60		60			
色彩計画Ⅰ	必須	講義	○	30	30				
色彩計画Ⅱ	必須	講義	○	30		30			
Office演習Ⅰ	必須	演習	○	30	30				
Office演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30			
ストーリーテックⅠ	必須	演習	○	60	60				
マンガテクニックⅠ	必須	演習	○	60	60				
マンガテクニックⅡ	必須	演習	○	60		60			
キャラクター検定演習	必須	演習	○	30		30			
修了制作	必須	演習	○	30		30			
CG演習Ⅰ	必須	演習	○	60	60				
CG演習Ⅱ	必須	演習	○	60		60			
デッサン	必須	演習	○	30	30				
コミックアート演習Ⅰ	必須	演習	○	30	30				
コミックアート演習Ⅱ	必須	演習	○	30		30			
社会人基礎講座Ⅲ	必須	講義	○	30			30		
社会人基礎講座Ⅳ	必須	講義	○	30				30	
デザイン実務演習Ⅰ	必須	演習	○	24	24				
デザイン実務演習Ⅱ	必須	演習	○	24		24			
DTP演習Ⅲ	必須	演習	○	60			60		
DTP演習Ⅳ	必須	演習	○	60				60	
Web演習Ⅰ	必須	演習		60			60		
Web演習Ⅱ	必須	演習		30				30	
デザイン実務演習Ⅲ	必須	演習		30			30		
デザイン実務演習Ⅳ	必須	演習		30				30	
キャラクターイラスト演習Ⅰ	必須	演習	○	30			30		
キャラクターイラスト演習Ⅱ	必須	演習	○	30				30	
デザインワークⅠ	必須	演習		30			30		
デザインワークⅡ	必須	演習		60				60	
にが絵演習	必須	演習	○	30				30	
コミックアート演習Ⅲ	必須	演習	○	30			30		
コミックアート演習Ⅳ	必須	演習	○	30				30	
アニメーション演習Ⅰ	必須	演習		30			30		
アニメーション演習Ⅱ	必須	演習		30				30	
デッサン	必須	演習	○	30			30		
マンガテクニックⅢ	選択	演習	○	60			60		
マンガテクニックⅣ	選択	演習	○	60				60	
キャラクターテクニックⅠ	選択	演習	○	60			60		
キャラクターテクニックⅡ	選択	演習	○	60				60	
コミックテクニックⅠ	選択	演習	○	60			60		
コミックテクニックⅡ	選択	演習	○	60				60	
コミックイラスト演習Ⅰ	選択	演習	○	60			60		
コミックイラスト演習Ⅱ	選択	演習	○	60				60	
CG演習Ⅲ	選択	演習	○	60			60		
CG演習Ⅳ	選択	演習	○	60				60	
商業イラストⅠ	選択	演習	○	60			60		
商業イラストⅡ	選択	演習	○	60				60	

マンガ専攻

コミックイラスト専攻

実務経験のある教員の時間数 (マンガ専攻)

1708

実務経験のある教員の時間数 (コミックイラスト専攻)

1708