

2023年度
文化・教養専門課程 グラフィックデザイン学科

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年		2年		単位数
					前期	後期	前期	後期	
社会人基礎講座Ⅰ	必須	講義		30	30				
社会人基礎講座Ⅱ	必須	講義		30		30			
Photoshop基礎Ⅰ	必須	演習	○	30	30				
Photoshop基礎Ⅱ	必須	演習	○	30		30			
グラフィック基礎Ⅰ	必須	演習	○	60	60				
グラフィック基礎Ⅱ	必須	演習	○	60		60			
Webコーディング基礎Ⅰ	必須	演習	○	30	30				
Webコーディング基礎Ⅱ	必須	演習	○	30		30			
Webデザイン基礎Ⅰ	必須	演習	○	30	30				
Webデザイン基礎Ⅱ	必須	演習	○	30		30			
色彩計画Ⅰ	必須	講義	○	30	30				
色彩計画Ⅱ	必須	講義	○	30		30			
デザイン実務演習Ⅰ	必須	演習		30	30				
デザイン実務演習Ⅱ	必須	演習		30		30			
DTP基礎	必須	演習		30	30				
DTP実践	必須	演習		60		60			
Illustrator基礎	必須	演習	○	60	60				
ベーシックデザイン	必須	演習		60	60				
アイデア発想法	必須	講義		30	30				
グラフィックデザイン概論	必須	講義	○	30	30				
コピー概論	必須	講義	○	30	30				
修了制作	必須	演習		60		60			
DTV演習	必須	演習		30		30			
ブランニング概論	必須	講義	○	30		30			
カメラワーク演習	必須	演習	○	30		30			
InDesign演習	必須	演習		30		30			
総合デザインⅠ	必須	演習		30	30				
総合デザインⅡ	必須	演習		30		30			
社会人基礎講座Ⅲ	必須	講義	○	30			30		
社会人基礎講座Ⅳ	必須	講義	○	30				30	
アドタイピング	必須	演習	○	60			60		
コミュニケーションデザイン	必須	演習	○	60				60	
GD演習	必須	演習	○	60			60		
CI演習	必須	演習	○	60				60	
グッズデザイン演習Ⅰ	必須	演習		60			60		
グッズデザイン演習Ⅱ	必須	演習		30				30	
DTP応用	必須	演習	○	60			60		
DTP実務	必須	演習	○	60				60	
デザイン実務演習Ⅲ	必須	演習		30			30		
デザイン実務演習Ⅳ	必須	演習		30				30	
カメラワーク応用	必須	演習	○	30			30		
卒業制作	必須	演習	○	60				60	
総合デザインⅢ	必須	演習	○	30			30		
総合デザインⅣ	必須	演習	○	30				30	
グラフィックワークⅠ	選択	演習	○	60			60		
グラフィックワークⅡ	選択	演習	○	60				60	
イラストレーションⅠ	選択	演習	○	60			60		
イラストレーションⅡ	選択	演習	○	60				60	
絵本制作演習Ⅰ	選択	演習	○	30			30		
絵本制作演習Ⅱ	選択	演習	○	30				30	
DTV応用Ⅰ	選択	演習		60			60		
DTV応用Ⅱ	選択	演習		60				60	
Webデザイン応用	選択	演習	○	90			90		
Webデザイン実務	選択	演習	○	90				90	

グラフィックデザイン専攻

Webデザイン専攻

実務経験のある教員の時間数 (グラフィックデザイン専攻) 1410
 実務経験のある教員の時間数 (Webデザイン専攻) 1290