

2023年度
工業専門課程 ゲームクリエイター学科

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年		2年		3年		単位数
					前期	後期	前期	後期	前期	後期	
C++ゲーム制作	必須	演習	○	150	150						5
ゲーム概論	必須	講義	○	30	30						2
ゲームデザイン研究	必須	演習	○	30	30						1
2Dゲーム素材制作演習	必須	演習	○	60	60						2
ゲームアルゴリズム	必須	講義		60	60						4
コンピュータ概論Ⅰ	必須	講義		90		90					6
2Dゲーム制作	必須	演習	○	170		170					5
ゲームデザインⅠ	必須	講義	○	30		30					2
ゲームサウンド制作演習	必須	演習	○	30		30					1
3Dゲーム素材制作演習Ⅰ	必須	演習	○	60		60					2
ゲーム数学演習Ⅰ	必須	演習	○	30		30					1
Office演習	必須	演習	○	30	30						1
プレゼンソフト演習	必須	演習	○	30		30					1
コンピュータ概論Ⅱ	必須	講義		90			90				6
ゲームデザインⅡ	必須	講義	○	30			30				2
3Dゲーム素材制作演習Ⅱ	必須	演習	○	30			30				1
ゲームエンジン演習Ⅰ	必須	演習	○	90			90				3
情報処理対策講座	必須	講義		40				40			2
VR制作演習	必須	演習	○	90				90			3
動画制作演習	必須	演習		24				24			
社会人基礎講座Ⅰ	必須	講義		30				30			2
社会人基礎講座Ⅱ	必須	演習		30					30		2
ビジネス教養	選択	講義		30						30	2
社会人基礎講座Ⅲ	選択	講義		30						30	2
ソーシャルゲームサーバ演習	必須	演習	○	90					90		3
卒業制作	選択	演習	○	320						320	10
HTML/CSS	選択	演習	○	60						60	2
3Dゲーム制作Ⅰ	選択	演習	○	90			90				3
ゲーム数学演習Ⅱ	選択	演習	○	30			30				1
3Dゲーム制作Ⅱ	選択	演習	○	226				226			7
ゲームAⅠ演習	選択	演習	○	30				30			1
コンシューマゲーム開発演習	選択	演習	○	240					240		8
VTuber演習	選択	演習		30			30				1
AR制作演習	選択	演習		90			90				3
キャラクター制作演習	選択	演習	○	60				60			2
Unity演習	選択	演習	○	196				196			6
XRコンテンツ制作	選択	演習		240					240		8

ゲーム専攻

XR専攻

実務経験のある教員の時間数 (ゲーム専攻)

1976

実務経験のある教員の時間数 (XR専攻)

1616