

2023年度  
工業専門課程 ゲームクリエイター学科 3年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験のある 教員の授業	時間数	1年		2年		3年		単位数
					前期	後期	前期	後期	前期	後期	
社会人基礎講座Ⅱ	必須	演習		30					30		2
ビジネス教養	選択	講義		30						30	2
社会人基礎講座Ⅲ	選択	講義		30						30	2
ソーシャルゲームサーバ演習	必須	演習	○	90					90		3
コンシューマゲーム開発演習	選択	演習	○	240					240		8
XRコンテンツ制作	選択	演習		240					240		8
卒業制作	選択	演習	○	320						320	10
HTML/CSS	選択	演習		60						60	2

実務経験のある教員の授業数 650 時間