

入学者数、収容定員、在学学生数

| 学科名          | コース・専攻名 | 年限 | 定員  | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 | 備考 |
|--------------|---------|----|-----|-----|------|------|----|
| グラフィックデザイン学科 |         | 2年 | 25名 | 50名 | 19   | 37   |    |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

|     | 専門科目   | 一般科目     |
|-----|--|----------|
| 1年次 | Illustrator基礎／Photoshop基礎Ⅰ、Ⅱ／DTP基礎／DTP実践／InDesign演習／グラフィック基礎Ⅰ、Ⅱ／ベーシック・デザイン／Webデザイン基礎／Webコーディング基礎Ⅰ、Ⅱ／色彩計画／3D演習／アイデア発想法／グラフィックデザイン概論／コピー概論／クライアントワークⅠ／DTV演習／プランニング概論／修了制作        | 社会人基礎講座Ⅰ |
| 2年次 | GD演習／CI演習／アドバタイジング／コミュニケーションデザイン／DTP応用／DTP実務／卒業制作／カメラワーク応用／グッズデザイン演習Ⅰ、Ⅱ／クライアントワークⅡ／グッズデザイン演習Ⅰ、Ⅱ／イラストレーションⅠ、Ⅱ／グラフィックワークⅠ、Ⅱ／絵本制作演習Ⅰ、Ⅱ／DTV応用Ⅰ、Ⅱ／Webデザイン応用／Webデザイン実務／WebマーケティングⅠ、Ⅱ | 社会人基礎講座Ⅱ |

・時間割モデル

|   | 月            | 火             | 水            | 木         | 金            |
|---|--------------|---------------|--------------|-----------|--------------|
| 1 | 色彩計画         | Illustrator基礎 | ベーシック・デザイン   | グラフィック基礎Ⅰ | グラフィックデザイン概論 |
| 2 | Photoshop基礎Ⅰ |               |              |           | コピー概論        |
| 3 | Webデザイン基礎Ⅰ   | アイデア発想法       | Webコーディング基礎Ⅰ | DTP基礎     |              |
| 4 |              |               |              |           |              |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

|     |           |           |           |  |  |
|-----|-----------|-----------|-----------|--|--|
| 4月  | 入学式(1年次)  | 始業式(2年次)  | オリエンテーション |  |  |
| 5月  |           |           |           |  |  |
| 6月  | 色彩検定      |           |           |  |  |
| 7月  | 前期末試験     | 学園祭       |           |  |  |
| 8月  | 夏休み       |           |           |  |  |
| 9月  | 後期始業式     | スポーツ大会    |           |  |  |
| 10月 |           |           |           |  |  |
| 11月 | 研修旅行      |           |           |  |  |
| 12月 | 後期末試験     | 冬休み       |           |  |  |
| 1月  | プレゼンテーション |           |           |  |  |
| 2月  | デザイン展     | ADC杯      | 就職研修(1年次) |  |  |
| 3月  | 卒業式(2年次)  | 三者面談(1年次) | 春休み       |  |  |

■進級・卒業の条件

・卒業条件

| 科目の区分 | 卒業要件 |       |
|-------|------|-------|
| 専門科目  | 必修   | 1,640 |
|       | 選択   |       |
| 一般科目  | 必修   | 60    |
|       | 選択   |       |
| 合計    |      | 1,700 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

| 資格名                     | 実績  | 合格者数 | 受験者数 |
|-------------------------|-----|------|------|
| 色彩検定3級                  | 76% | 29   | 38   |
| Illustratorクリエイター能力認定試験 | 84% | 32   | 38   |
| Photoshopクリエイター能力認定試験   | 78% | 29   | 37   |
| Webデザイナー検定              | 87% | 33   | 38   |
|                         |     |      |      |
|                         |     |      |      |

入学者数、収容定員、在学学生数

| 学科名         | コース・専攻名 | 年限 | 定員  | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 | 備考 |
|-------------|---------|----|-----|-----|------|------|----|
| トータルインテリア学科 |         | 2年 | 25名 | 50名 | 16   | 24   |    |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

|     | 専門科目  | 一般科目       |
|-----|---|------------|
| 1年次 | IC基礎 I, II / 色彩計画 / パース演習 / IC基礎演習 I, II / MAC演習 / プランニング演習 / インテリア製図 / モデリング / CAD演習 / スペースデザイン演習 I / 総合デザイン I, II / 造形演習 / 建築基礎演習 / 作品展示計画 I                                      | 社会人基礎講座 I  |
| 2年次 | IC販売 / コンペ演習 / 3DCG演習 / スペースデザイン演習 II / 総合デザイン III, IV / IC概論 I / IC法規 / IC構造 / IC材料 / IC施工 / インテリア設計 / SP演習 / コーディネート演習 / 家具デザイン概論 / 家具デザイン演習 / 家具技能演習 / 創造制作演習 / LS概論 / 作品展示計画 II | 社会人基礎講座 II |

・時間割モデル

|   | 月        | 火         | 水     | 木        | 金        |
|---|----------|-----------|-------|----------|----------|
| 1 | IC基礎 I   | IC基礎演習 II |       |          |          |
| 2 | IC基礎 II  | インテリア製図   | パース演習 | プランニング演習 | 造形演習     |
| 3 | IC基礎演習 I |           | Mac演習 | 色彩計画     | 総合デザイン I |
| 4 |          |           | モデリング |          |          |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

|     |           |           |           |  |  |
|-----|-----------|-----------|-----------|--|--|
| 4月  | 入学式(1年次)  | 始業式(2年次)  | オリエンテーション |  |  |
| 5月  |           |           |           |  |  |
| 6月  | 色彩検定      |           |           |  |  |
| 7月  | 前期末試験     | 学園祭       | プレゼンテーション |  |  |
| 8月  | 夏休み       |           |           |  |  |
| 9月  | スポーツ大会    |           |           |  |  |
| 10月 |           |           |           |  |  |
| 11月 | 研修旅行      |           |           |  |  |
| 12月 | 後期末試験     | 冬休み       |           |  |  |
| 1月  | プレゼンテーション |           |           |  |  |
| 2月  | デザイン展     | ADC杯      |           |  |  |
| 3月  | 卒業式       | 三者面談(1年次) | 春休み       |  |  |

■進級・卒業の条件

・卒業条件

| 科目の区分 | 卒業要件 |       |
|-------|------|-------|
| 専門科目  | 必修   | 1,670 |
|       | 選択   |       |
| 一般科目  | 必修   | 30    |
|       | 選択   |       |
| 合計    |      | 1,700 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

| 資格名               | 実績  | 合格者数 | 受験者数 |
|-------------------|-----|------|------|
| インテリア設計士資格検定試験2級  | 88% | 7    | 8    |
| インテリアコーディネーター資格試験 | 6%  | 1    | 16   |

入学者数、収容定員、在学学生数

| 学科名            | コース・専攻名 | 年限 | 定員  | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 | 備考 |
|----------------|---------|----|-----|-----|------|------|----|
| マンガ・コミックイラスト学科 |         | 2年 | 25名 | 50名 | 13   | 28   | 1  |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

|     | 専門科目   | 一般科目                         |
|-----|--|------------------------------|
| 1年次 | Office演習Ⅰ／Office演習Ⅱ／コミックアート演習Ⅲ／コミックアート演習Ⅳ／DTP演習Ⅰ／DTP演習Ⅱ／CG演習Ⅰ／CG演習Ⅱ／色彩計画／ストーリーテクニクⅠ／ストーリーテクニクⅡ／デザイン実務演習Ⅰ／デザイン実務演習Ⅱ／ドローイングテクニクⅠ／ドローイングテクニクⅡ／イラストレーションⅠ／イラストレーションⅡ／イラスト演習Ⅰ／イラスト演習Ⅱ／修了制作／社会人基礎講座Ⅰ   | Office演習Ⅰ／Office演習Ⅱ／社会人基礎講座Ⅰ |
| 2年次 | アニメーション演習Ⅰ／アニメーション演習Ⅱ／DTP演習Ⅲ／DTP演習Ⅳ／コミックアート演習Ⅲ／コミックアート演習Ⅳ／デザインワークⅠ／デザインワークⅡ／Web演習Ⅰ／Web演習Ⅱ／デザイン実務演習Ⅲ／デザイン実務演習Ⅳ／CG演習Ⅲ／CG演習Ⅳ／社会人基礎Ⅲ／社会人基礎Ⅳ<br>※選択科目<br>コミックテクニクⅠ／コミックテクニクⅡ／商業イラストⅠ／商業イラストⅡ／キャラクターテクニクⅠ／キャラクターテクニクⅡ／コミックイラスト演習Ⅰ／コミックイラスト演習Ⅱ／マンガテクニクⅢ／CG演習Ⅲ／CG演習Ⅳ | 社会人基礎講座Ⅲ／社会人基礎講座Ⅳ            |

・時間割モデル

|   | 月      | 火           | 水         | 木       | 金          |
|---|--------|-------------|-----------|---------|------------|
| 1 | 色彩計画   | ドローイングテクニクⅠ |           | CG演習Ⅰ   | ストーリーテクニクⅠ |
| 2 | DTP演習Ⅰ | ドローイングテクニクⅠ |           | CG演習Ⅰ   | ストーリーテクニクⅠ |
| 3 |        | イラストレーションⅠ  | デザイン実務演習Ⅰ | イラスト演習Ⅰ |            |
| 4 |        | イラストレーションⅠ  | Office演習Ⅰ | イラスト演習Ⅰ |            |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

|     |             |             |              |      |  |
|-----|-------------|-------------|--------------|------|--|
| 4月  | 入学式(1年次)    | 始業式(2年次)    | オリエンテーション    |      |  |
| 5月  |             |             |              |      |  |
| 6月  |             |             |              |      |  |
| 7月  | 学園祭(全学年)    |             |              |      |  |
| 8月  | 夏休み         |             |              |      |  |
| 9月  | スポーツ大会(全学年) | スポーツ大会(全学年) |              |      |  |
| 10月 |             |             | 高松マイロード(全学年) |      |  |
| 11月 | 秋季研修        |             | 高松マイロード(全学年) |      |  |
| 12月 | 冬休み         |             |              |      |  |
| 1月  |             |             |              |      |  |
| 2月  | デザイン展       | ADC杯        | 就職全体集会       | 就職研修 |  |
| 3月  | 春休み         | 卒業式(2年次)    | 三者面談(1年次)    |      |  |

■進級・卒業の条件

・卒業条件

| 科目の区分 | 卒業要件 |       |
|-------|------|-------|
| 専門科目  | 必修   | 1,550 |
|       | 選択   |       |
| 一般科目  | 必修   | 150   |
|       | 選択   |       |
| 合計    |      | 1,700 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

| 資格名        | 実績  | 合格者数 | 受験者数 |
|------------|-----|------|------|
| 漫画キャラクター検定 | 75% | 12   | 16   |
| 似顔絵検定      | 92% | 12   | 13   |
| 色彩検定       | 38% | 6    | 16   |
| ワープロ検定     | 69% | 11   | 16   |
| 情報処理検定     | 88% | 14   | 16   |

入学者数、収容定員、在学学生数

| 学科名         | コース・専攻名 | 年限 | 定員  | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 | 備考 |
|-------------|---------|----|-----|-----|------|------|----|
| ゲームクリエイター学科 |         | 3年 | 20名 | 60名 | 11   | 45   |    |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

|     | 専門科目   | 一般科目              |
|-----|--|-------------------|
| 1年次 | C++ゲーム制作/2Dゲーム制作/ゲーム概論/<br>ゲームデザイン研究/ゲームデザイン I /2Dゲーム<br>素材制作演習/3Dゲーム素材制作演習 I /色<br>彩計画/ゲームアルゴリズム/コンピュータ概論 I<br>/ゲームサウンド制作演習/ゲーム数学演習 I /<br>プレゼンソフト演習 /Office演習  |                   |
| 2年次 | ゲームデザイン II /3Dゲーム素材制作演習 II /<br>ゲームエンジン演習/3Dゲーム制作 I /3Dゲーム<br>制作 II /ゲーム数学演習 II /ゲームAI演習<br>/Android演習/AR制作演習/Unity演習/VR制作<br>演習/動画制作演習/情報処理対策講座/コン<br>ピュータ概論 II | 社会人基礎講座 I         |
| 3年次 | ゲームエンジン演習 II /コンシューマゲーム開発<br>演習 /XRコンテンツ制作/メタバース演習/サー<br>バーサイドプログラム演習/HTML/CSS/卒業制<br>作  | 社会人基礎講座 II /社会人基礎 |

・時間割モデル

|   | 月        | 火           | 水        | 木           | 金         |
|---|----------|-------------|----------|-------------|-----------|
| 1 | 色彩計画     | 2Dゲーム素材制作演習 |          | 2Dゲーム素材制作演習 | C++ゲーム制作  |
| 2 |          | C++ゲーム制作    | C++ゲーム制作 | ゲームアルゴリズム   | ゲームアルゴリズム |
| 3 | C++ゲーム制作 |             | Office演習 | ゲーム概論       | ゲームデザイン研究 |
| 4 |          |             |          |             |           |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

|     |           |                   |                        |                        |  |
|-----|-----------|-------------------|------------------------|------------------------|--|
| 4月  | 入学式(1年次)  | 始業式(2年次)          | オリエンテーション              |                        |  |
| 5月  |           |                   |                        |                        |  |
| 6月  | 色彩検定      | サーティファイ情報処理能力認定試験 | サーティファイ言語プログラミング能力認定試験 | IPA修了試験                |  |
| 7月  | 前期末試験     | 学園祭               |                        |                        |  |
| 8月  | 夏休み       |                   |                        |                        |  |
| 9月  | 後期始業式     | スポーツ大会            | 研修旅行(2年次)              | サーティファイ情報処理能力認定試験      |  |
| 10月 |           |                   |                        |                        |  |
| 11月 | 基本情報技術者試験 |                   |                        |                        |  |
| 12月 | 冬休み       |                   |                        |                        |  |
| 1月  | 後期末試験     | プレゼンテーション         | サーティファイWebクイーター能力認定試験  | サーティファイ言語プログラミング能力認定試験 |  |
| 2月  | デザイン展     | ADC杯              | 就職研修(2年次)              |                        |  |
| 3月  | 卒業式(3年次)  | 三者面談(2年次)         | 春休み                    |                        |  |

■進級・卒業の条件

・卒業条件

| 科目の区分 | 卒業要件  |
|-------|-------|
| 専門科目  | 1,750 |
|       | 必修    |
|       | 選択    |
| 一般科目  | 90    |
|       | 必修    |
|       | 選択    |
| 合計    | 2,400 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

| 資格名                          | 実績  | 合格者数 | 受験者数 |
|------------------------------|-----|------|------|
| サーティファイ主催 C言語プログラミング能力認定試験3級 | 95% | 19   | 20   |
| サーティファイ主催 C言語プログラミング能力認定試験2級 | 59% | 11   | 19   |
| サーティファイ主催 情報処理技術者能力認定試験3級    | 60% | 12   | 20   |
| サーティファイ主催 情報処理技術者能力認定試験2級1部  | 5%  | 1    | 20   |
| サーティファイ主催 情報処理技術者能力認定試験2級2部  | 20% | 4    | 20   |
| 経済産業省 基本情報技術者試験              |     | 1    | 1    |

入学者数、収容定員、在学学生数

| 学科名           | コース・専攻名 | 年限 | 定員  | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 | 備考 |
|---------------|---------|----|-----|-----|------|------|----|
| ネット動画クリエイター学科 |         | 2年 | 20名 | 40名 | 24   | 24   |    |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

|     | 専門科目  | 一般科目       |
|-----|---|------------|
| 1年次 | カラーテクニック／コンピュータグラフィックス／パソコン演習／撮影演習／メディア論／ライブ配信基礎／動画制作実習／メディア発信Web／修了制作／制作演習／映像デザイン／メディア発信SNS／テロップデザイン／インターネット基礎／総合動画実務Ⅰ | 社会人基礎講座Ⅰ   |
| 2年次 | Webマーケティング演習／ライブ配信演習／総合動画実務Ⅱ,Ⅲ／卒業制作   | 社会人基礎講座Ⅱ,Ⅲ |

・時間割モデル

|   | 月             | 火    | 水       | 木      | 金         |
|---|---------------|------|---------|--------|-----------|
| 1 | カラーテクニック      |      |         |        |           |
| 2 | コンピュータグラフィックス | 撮影演習 | ライブ配信基礎 | 動画制作実習 | メディア発信Web |
| 3 | パソコン演習        |      |         |        |           |
| 4 |               |      |         |        |           |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

|     |           |           |           |  |  |
|-----|-----------|-----------|-----------|--|--|
| 4月  | 入学式(1年次)  | 始業式(2年次)  | オリエンテーション |  |  |
| 5月  |           |           |           |  |  |
| 6月  | スポーツ大会    | 色彩検定      |           |  |  |
| 7月  | 前期末試験     | 学園祭       |           |  |  |
| 8月  | 夏休み       |           |           |  |  |
| 9月  | 後期始業式     | 研修旅行      |           |  |  |
| 10月 |           |           |           |  |  |
| 11月 |           |           |           |  |  |
| 12月 | 後期末試験     | 冬休み       |           |  |  |
| 1月  | プレゼンテーション |           |           |  |  |
| 2月  | デザイン展     | ADC杯      | 就職研修(1年次) |  |  |
| 3月  | 卒業式       | 三者面談(1年次) | 春休み       |  |  |

■進級・卒業の条件

・卒業条件

| 科目の区分 | 卒業要件 |       |
|-------|------|-------|
| 専門科目  | 必修   | 1,610 |
|       | 選択   |       |
| 一般科目  | 必修   | 90    |
|       | 選択   |       |
| 合計    |      | 1,700 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

| 資格名                    | 実績  | 合格者数 | 受験者数 |
|------------------------|-----|------|------|
| インターネット ベーシック ユーザー テスト | 91% | 10   | 11   |