

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
情報システム学科		3年	15名	45名	18名	41名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータ概論	
	ネットワーク概論	
	表計算	
	アルゴリズム	
	Java I	
	システム開発概論	
	Java II	
	ネットワーク演習	
	インターネット実習基礎	
	情報処理講座 I	
	データベース設計演習	
2年次	サーバー構築演習 I	社会人基礎講座 I
	JavaScript&Ajax I	
	Webアプリケーション演習	
	サーバー構築演習 II	
	JavaScript&Ajax II	
	UML	
	IoT演習	
	データベース開発演習	
	情報処理講座 II	
3年次	アジャイル開発演習	ビジネスプレゼン演習
	RPA演習	社会人基礎講座 II
	AIプログラミング言語	ビジネス文書
	AIプログラミング演習	社会人基礎講座 III
	卒業研究(企画・設計)	
	卒業研究	
	AWSクラウド演習	

・時間割モデル
(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	コンピュータ概論	コンピュータ概論	システム開発概論	アルゴリズム	コンピュータ概論
2	コンピュータ概論	アルゴリズム	システム開発概論	表計算	Java I
3		ネットワーク概論	表計算	システム開発概論	Java I

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)		
5月			
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月	スポーツ大会(全学年)		
10月			
11月	IT研修(2年次)		
12月			
1月			
2月	卒業制作発表(3年次)		企業講演会
3月	卒業式(3年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件
・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	2220 単位時間
	選択	単位時間
一般科目	必修	180 単位時間
	選択	単位時間
合計		2400 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【令和2年度情シ卒業生取得率】			
基本情報技術者	64%	9名	14名
応用情報技術者	14%	2名	14名
サーティファイ情処2級	92%	13名	14名
【令和3年度情シ卒業生取得率】			
基本情報技術者	47%	9名	19名
応用情報技術者	11%	1名	9名
サーティファイ情処2級	92%	15名	19名

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
ネットワークセキュリティ学科		2年	15名	30名	12名	18名	うち委託訓練生6名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータ概論	社会人基礎講座Ⅰ
	表計算	業界研究(IT企業)
	アルゴリズム	
	ネットワーク概論	
	システム開発概論	
	サーバー構築演習Ⅰ	
	ネットワーク演習基礎	
	情報処理講座Ⅰ	
	サーバー構築演習Ⅱ	
	情報セキュリティ	
2年次	ネットワーク演習応用	社会人基礎講座Ⅱ
	サイバー攻撃・防御演習	社会人基礎講座Ⅲ
	情報処理講座Ⅱ(安全支援士/セキユマネ)	
	インシデント演習	
	セキュリティ実践演習	
	ビッグデータ活用演習	
	セキュアプログラミング演習Ⅰ	
	セキュアプログラミング演習Ⅱ	

・時間割モデル
(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	コンピュータ概論	コンピュータ概論	システム開発概論	アルゴリズム	コンピュータ概論
2	コンピュータ概論	アルゴリズム	システム開発概論	表計算	サーバー構築演習Ⅰ
3	コンピュータ概論	ネットワーク概論	表計算	システム開発概論	サーバー構築演習Ⅰ

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)		
5月	独自企業セミナー		
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月			
10月			
11月			
12月	ミントラコン(全学年)		
1月	トラコン(全学年)		
2月			企業講演会
3月	卒業式(2年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分	卒業要件	
専門科目	必修	1590 単位時間
	選択	0 単位時間
一般科目	必修	110 単位時間
	選択	単位時間
合計		1700 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■ 学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■ 資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【令和2年度セキュリティ卒業生取得率】			
基本情報技術者	33%	3名	9名
サイバーアイ情処3級	100%	9名	9名
【令和3年度セキュリティ卒業生取得率】			
基本情報技術者	40%	6名	15名
サイバーアイ情処2級	80%	12名	15名
サイバーアイ情処3級	87%	13名	15名

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
ゲームクリエイター学科		3年	20名	40名	0名	34名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータ概論Ⅰ	Office演習
	C++ゲーム制作	プレゼンソフト演習
	ゲーム概論	
	2Dゲーム素材制作演習	
	ゲームアルゴリズム	
	2Dゲーム制作	
	ゲームデザインⅠ	
	ゲームデザイン研究	
	ゲームサウンド制作演習	
	3Dゲーム素材制作演習Ⅰ	
ゲーム数学演習Ⅰ		
2年次	コンピュータ概論Ⅱ	社会人基礎講座Ⅰ
	情報処理対策講座	
	ゲームデザインⅡ	
	3Dゲーム素材制作演習Ⅱ	
	ゲームエンジン演習	
	VR制作演習	
	動画制作演習	
	ゲーム専攻	
	3Dゲーム制作Ⅰ	
	ゲーム数学演習Ⅱ	
	3Dゲーム制作Ⅱ	
	ゲームAI演習	
	XR専攻	
	VTuber演習	
キャラクター制作演習		
AR制作演習		
Unity演習		
3年次	サーバーサイドプログラム演習	社会人基礎講座Ⅱ
	卒業制作	社会人基礎講座Ⅲ
	HTML/CSS	ビジネス教養
	ゲーム専攻	
	コンシューマゲーム開発演習	
	XR専攻	
	XRコンテンツ制作	

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	C++ゲーム制作	ゲームアルゴリズム	C++ゲーム制作	ゲームアルゴリズム	Office演習
2	ゲーム概論	ゲームアルゴリズム	C++ゲーム制作	C++ゲーム制作	C++ゲーム制作
3	2Dゲーム素材制作演習	C++ゲーム制作		2Dゲーム素材制作演習	

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)		
5月			
6月	スポーツ大会(全学年)		
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月			
10月			
11月	ゲーム企業研修		
12月			
1月			
2月	最終ゲーム制作発表(全学年)		企業講演会
3月	卒業式(3年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	1574 単位時間
	選択	646 単位時間
一般科目	必修	180 単位時間
	選択	単位時間
合計		2400 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【令和2年度ゲーム卒業生】			
基本情報技術者	25%	3名	12名
サーティファイド言語プログラミング2級	83%	10名	12名
サーティファイド言語プログラミング3級	91%	11名	12名
【令和3年度ゲーム卒業生】			
基本情報技術者	15%	2名	13名
サーティファイド言語プログラミング2級	77%	10名	13名
サーティファイド言語プログラミング3級	100%	13名	13名

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
情報ビジネス学科		2年	15名	30名	16名	28名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	パソコン演習 (Word)	ビジネス文書
	パソコン演習 (Excel)	社会人基礎講座 I
	パソコン演習 (PowerPoint)	
	Webサイト演習 I	
	PC演習	
	メディアデザイン演習	
	メディアデザイン実習	
	パソコン演習 (Access)	
	コンピュータリテラシ	
	Webサイト演習 II	
	データ分析活用演習	
	コミュニケーション体育 I	
	インターンシップ	
2年次	動画制作演習	社会人基礎講座 II
	Word・Excel活用演習	社会人基礎講座 III
	プレゼンテーション	
	インストラクター演習	
	Webデザイン演習	
	SNSビジネス演習	
	商業簿記	
	Webサイト実践演習	
	パソコン教育演習	
	ビッグデータ	
	コミュニケーション体育 II	

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	Webサイト I	パソコン演習 (Word)	メディアデザイン演習	ビジネス文書	Webサイト I
2	Webサイト I	パソコン演習 (Word)	パソコン演習 (Excel)	ビジネス文書	Webサイト I
3	PC演習	パソコン演習 (PowerPoint)	パソコン演習 (Excel)		

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)		
5月			
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月			
9月	スポーツ大会(全学年)	丸亀町商店街ホームページ制作(2年次)	
10月			
11月	丸亀町商店街イベント(1年次)	高校教育実習(2年次)	
12月	インターンシップ(1年次)		
1月			
2月	就職キックオフ研修(1年次)		企業講演会
3月	卒業式(2年次)		

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	1550 単位時間
	選択	0 単位時間
一般科目	必修	150 単位時間
	選択	単位時間
合計		1700 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者の)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【令和2年度情報ビジネス学科卒業生】			
Microsoft Office Master2016	64%	9名	14名
Webクリエイターエキスパート	93%	13名	14名
Illustratorクリエイタースタンダード	23%	3名	13名
Photoshopクリエイタースタンダード	39%	5名	13名
ビジネス文書3級	100%	14名	14名
【令和3年度情報ビジネス学科卒業生】			
Microsoft Office Master2016	50%	5名	10名
Webクリエイターエキスパート	90%	9名	10名
Illustratorクリエイタースタンダード	70%	7名	10名
Photoshopクリエイタースタンダード	20%	2名	10名
ビジネス文書3級	50%	5名	10名

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
AIテクノロジー学科		3年	15名	45名	9名	23名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータ概論	
	ネットワーク概論	
	表計算	
	アルゴリズム	
	Java I	
	システム開発概論	
	Java II	
	ネットワーク演習	
	インターネット実習基礎	
	情報処理講座 I	
	データベース設計演習	
2年次	AIと社会	社会人基礎講座 I
	AI概論	
	AIプログラミング言語	
	AIプログラミング演習 I	
	統計学	
	Webアプリケーション演習	
	JavaScript&Ajax I	
	JavaScript&Ajax II	
	機械学習 I	
	IoT演習	
	UML	
	データベース開発演習	
	情報処理講座 II	
	情報処理講座 III	
3年次	G検定対策	ビジネスプレゼン演習
	RPA演習	社会人基礎講座 II
	AIプログラミング演習 II	ビジネス文書
	機械学習 II	社会人基礎講座 III
	深層学習演習	
	AWSクラウド演習	
	情報セキュリティ	
	卒業研究(企画・設計)	
	卒業研究	
	ビッグデータ活用演習	

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	コンピュータ概論	アルゴリズム	ネットワーク概論	アルゴリズム	システム開発概論
2	コンピュータ概論	システム開発概論	表計算	Java I	表計算
3	システム開発概論	コンピュータ概論		Java I	コンピュータ概論

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)		
5月	独自企業セミナー		
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月	スポーツ大会(全学年)		
10月			
11月	IT研修(2年次)		
12月			
1月	卒業制作発表(3年次)		
2月			企業講演会
3月	卒業式(3年次)	インターンシップ	

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
国際ITエンジニア学科		3年	25名	75名	4名	35名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータリテラシーⅠ	応用日本語Ⅰ
	ドキュメント制作演習Ⅰ	
	ドキュメント制作演習Ⅱ	
	ネットワーク演習Ⅰ	
	ネットワーク演習Ⅱ	
	クラウドシステム概論	
	クラウドサーバ構築演習	
	プログラミング実習Ⅰ (HTML・CSS)	
2年次	コンピュータリテラシーⅡ	応用日本語Ⅱ
	コンピュータリテラシーⅢ	ビジネス英会話Ⅰ (TOEIC)
	セキュリティ概論	キャリアデザインⅠ
	セキュリティ実践演習	キャリアデザインⅡ
	プログラミング実習Ⅱ (JavaScript)	情報倫理論
	プログラミング実習Ⅲ (JAVA基礎)	
3年次	運用・保守技術演習Ⅰ	ビジネス日本語
	運用・保守技術演習Ⅱ	ビジネス英会話Ⅱ (TOEIC)
	トラブルシューティング実習	キャリアデザインⅢ
	プログラミング実習Ⅳ (JAVA応用)	労務管理論Ⅰ (人事労務・法務)
	プログラミング実習Ⅴ (C#)	労務管理論Ⅱ (労働災害)
	Webプログラミング(Python)	人材マネジメント概論
	Webプログラミング(PHP)	職場体験実習
	国家試験対策Ⅰ (ITパスポート)	
	国家試験対策Ⅱ (ITパスポート)	

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	ドキュメント制作演習Ⅰ	応用日本語Ⅰ	コンピュータリテラシーⅠ	応用日本語Ⅰ	コンピュータリテラシーⅠ
2	ドキュメント制作演習Ⅰ	応用日本語Ⅰ	ネットワーク演習Ⅰ	応用日本語Ⅰ	ネットワーク演習Ⅰ
3	コンピュータリテラシーⅠ	応用日本語Ⅰ	ネットワーク演習Ⅰ	応用日本語Ⅰ	クラウドシステム概論

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)		
5月	独自企業セミナー		
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月	スポーツ大会(全学年)		
10月			
11月			
12月			
1月			
2月			企業講演会
3月	卒業式(3年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	1570 単位時間
	選択	0 単位時間
一般科目	必修	830 単位時間
	選択	単位時間
合計		2400 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【令和2年度在校生合格率】			
日本語能力試験N1	0%	0名	6名
日本語能力試験N2	31%	6名	19名
日本語能力試験N3	35%	6名	17名
【令和3年度卒業生合格率】			
日本語能力試験N1	0%	0名	8名
日本語能力試験N2	75%	9名	12名
日本語能力試験N3	100%	3名	3名